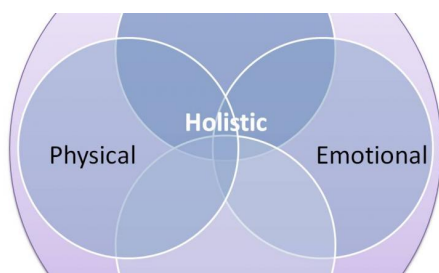


Le fasi di un programma olistico



Le fasi di un programma olistico

1 Dare forma a una visione

1.1 Dove ci sta conducendo Dio? - Quali sono le sfide spirituali? - Cosa ci dice Dio di fare? - Quali sono i bisogni delle persone intorno a noi? 1.2 Qual è lo scopo di Tabor? - Chi vogliamo raggiungere? - Quali domande hanno sul Vangelo? - Quali sono i nostri obiettivi per il campo?

2 Creare una storia biblica

2.1 Che cos'è una storia biblica? C'è una storia biblica che si adatta alla visione che avete definito nel passo 1? Oppure Dio vi ha dato una storia speciale? Leggete il testo e i passaggi circostanti (ma è meglio leggere tutto il libro). Dopo aver letto e pregato, verificate se la storia si collega davvero alla visione. In caso contrario, trovare un'altra storia. 2.2 Chi è il protagonista della storia?

3 Formare il messaggio centrale della storia 3.1 Leggere la storia più volte 3.2 Leggere i passaggi circostanti (ma è meglio leggere tutto il libro) 3.3 Dividere la storia in parti e scegliere quali parti trattare in quali giorni - Separare storie, persone o luoghi 3.4 Analizzare ogni parte rispondendo alle seguenti domande
Quale influenza ha (vuole avere) il testo sul nostro pensiero e sulle nostre azioni?
- Partecipanti: chi ha un ruolo nella storia? Quali sono il carattere, i sentimenti, le qualità, i problemi e il background di questa persona e quali sono le sue esperienze nella storia?
- Luogo: qual è l'ambientazione? C'è qualcosa di speciale in esso?
- Tempo: qual è l'epoca storica in cui si svolge l'azione? Perché è importante per la comprensione della storia?
- Parole: ci sono parole nella storia che hanno un ruolo speciale o che necessitano di spiegazioni?
- Struttura del testo: la maggior parte delle storie ha una struttura chiara. È di grande aiuto

capire questa struttura, il sistema, perché dietro c'è l'intenzione dell'autore e il messaggio centrale - Significato centrale: riassumete il significato di ogni passaggio in 1 frase

4 Formare la storia del giorno 4.1 Qual è lo slogan del giorno? - Scopo della giornata: per ogni brano della giornata, scrivete (3.3) ciò che i partecipanti dovrebbero imparare alla fine della giornata (tenendo presente le idee di cui al punto 3.4) - Slogan della giornata: dopo tutto questo, trovate una frase per ogni giornata 4.2 Quali idee abbiamo per il programma della giornata? È il momento di fare appello □ Raccogliete le idee per lo slogan del giorno. Scrivete ogni idea e poi scegliete quella che meglio si adatta al campo e al suo scopo. - Attività - Giochi - Laboratorio - Raggiungere gli altri - Ingressi - Invito personale - Drammatizzazione

5 Dare forma alla struttura del campo 5.1 Identificare le fasi del programma in termini di processi di gruppo Ogni campo ha determinati processi di gruppo. Questi possono essere suddivisi in diverse fasi, caratterizzate da diversi stadi di sviluppo. In ogni fase le persone si comportano in modo diverso. In ogni fase le persone si comportano in modo diverso. Fasi principali: - Arrivo: in questa fase è importante "rompere il ghiaccio" e far conoscere i membri del gruppo (compiti ludici, attività). È anche un buon inizio per conoscersi vivendo una storia biblica (dramma o giochi) - Costruzione: è qui che inizia la formazione del gruppo. È qui che si costruisce lo spirito di squadra attraverso i giochi. - Maturità: ci sono diversi modi per sviluppare la maturità (giochi, celebrazioni), che di solito si raggiunge verso la fine del gruppo (1 giorno prima della chiusura) - Rilascio: preparazione per il periodo successivo al campo, per il ritiro. Il vuoto post-campo può essere evitato preparandosi ad esso.

6 Formulare il programma del campo 6.1 Creare un programma settimanale - scrivere gli orari giornalieri! - Utilizzate le idee del punto 4.2 per progettare il programma giornaliero 6.2 Coprire le esigenze di personale, materiale e tempo - Prevedere tempo sufficiente per la preparazione, scegliere le persone giuste per ogni compito - Fissate una data per la prossima sessione di brainstorming!