INVIATO DA
Irmgard

ON
18/03/2015

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Sala giochi



- Introdurre i giochi - giocare

- Organizzare un intero torneo alla fine del periodo di gioco

CHI SARÀ IL RE DEL GIOCO?

Idea di base / Obiettivo:
Per ogni evento vengono presentati uno o due giochi da tavolo. Vengono annunciati l'invenzione, il background, l'idea di gioco e poi si gioca e si gioca. Al secondo evento verrà annunciato un nuovo gioco da tavolo e si giocherà principalmente su di esso. A seconda del numero di partecipanti, verranno forniti anche giochi già noti per esercitarsi.

Alla fine del periodo di gioco (fine anno o trimestre), viene determinato il gioco su cui si svolge un intero torneo. Nel corso del processo, viene determinato il re del gioco. Naturalmente, il torneo può svolgersi con tutti i giochi, oppure il gioco del torneo può essere annunciato all'inizio.

Durata / Periodo / Sforzo:
L'ideale sarebbe giocare settimanalmente, in modo da far crescere la febbre del gioco.

Si può pensare anche a un'intera settimana di progetto sul tema dei giochi da tavolo.

Spetta a ciascun gruppo decidere se giocare per due o più ore per evento. L'impegno non è molto elevato. Tuttavia, le istruzioni dei giochi devono essere studiate bene e tutti i giochi devono essere prima provati dal gruppo stesso

Adatto a:

- Qualsiasi situazione, a seconda dei giochi da tavolo scelti
- Si rivolge soprattutto ai giocatori

Materiali necessari:

- Un sacco di giochi da tavolo: bisogna chiedere in giro per tempo. I giochi dovrebbero essere presi in prestito, ad esempio Abalone, Carambole, Scacchi, Mulino, Dama, Labirinto, Fare in fretta, Dama cinese...

Aiuti:
Fatevi spiegare o introdurre i giochi da persone che ne sono entusiaste

Costo:
Se i giochi devono essere acquistati tutti, sarà molto costoso.

Esecuzione del progetto:
È possibile attirare l'attenzione sul progetto con pubblicità e manifesti. Un altro modo per sensibilizzare le persone è che i giochi siano giocati dai leader per strada. L'evento (compreso l'inizio e la fine!) deve essere ben organizzato e le persone devono essere motivate più volte. È meglio utilizzare un animatore esperto per ogni tavolo di gioco.

Note importanti:
I giochi dipendono fortemente dalle tendenze locali - oppure potete provare a fare da trendsetter.

Applicazione:
Ottimo per i nuovi adolescenti del gruppo o per conoscere le persone del gruppo giovanile, orientato alla natura del gioco.

Crediti di fonte

Contenuto: Gruppo di lavoro Teenie, Margrit Hugentobler e Gerhard Zingg

copyright: BESJ Fällanden www.besj.ch

immagine: Juropa .net www.juropa.net

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Giochi
Torneo di giochi
Concorso
Serata di giochi
Programma per gruppi

Età
8–12 anni

Numero di partecipanti
1–20
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/sala-giochi