



INVIATO DA

Irmgard

ON

18/03/2015



Keine Stimmen

Sala giochi



- Introdurre i giochi - giocare

- Organizzare un intero torneo alla fine del periodo di gioco

CHI SARÀ IL RE DEL GIOCO?

Idea di base / Obiettivo:

Per ogni evento vengono presentati uno o due giochi da tavolo. Vengono annunciati l'invenzione, il background, l'idea di gioco e poi si gioca e si gioca. Al secondo evento verrà annunciato un nuovo gioco da tavolo e si giocherà principalmente su di esso. A seconda del numero di partecipanti, verranno forniti anche giochi già noti per esercitarsi.

Alla fine del periodo di gioco (fine anno o trimestre), viene determinato il gioco su cui si svolge un intero torneo. Nel corso del processo, viene determinato il re del gioco. Naturalmente, il torneo può svolgersi con tutti i giochi, oppure il gioco del torneo può essere annunciato all'inizio.

Durata / Periodo / Sforzo:

L'ideale sarebbe giocare settimanalmente, in modo da far crescere la febbre del gioco.

Si può pensare anche a un'intera settimana di progetto sul tema dei giochi da tavolo.

Spetta a ciascun gruppo decidere se giocare per due o più ore per evento. L'impegno non è molto elevato. Tuttavia, le istruzioni dei giochi devono essere studiate bene e tutti i giochi devono essere prima provati dal gruppo stesso

Adatto a:

- Qualsiasi situazione, a seconda dei giochi da tavolo scelti
- Si rivolge soprattutto ai giocatori

Materiali necessari:

- Un sacco di giochi da tavolo: bisogna chiedere in giro per tempo. I giochi dovrebbero essere presi in prestito, ad esempio Abalone, Carambole, Scacchi, Mulino, Dama, Labirinto, Fare in fretta, Dama cinese...

Aiuti:

Fatevi spiegare o introdurre i giochi da persone che ne sono entusiaste

Costo:

Se i giochi devono essere acquistati tutti, sarà molto costoso.

Esecuzione del progetto:

È possibile attirare l'attenzione sul progetto con pubblicità e manifesti. Un altro modo per sensibilizzare le persone è che i giochi siano giocati dai leader per strada. L'evento (compreso l'inizio e la fine!) deve essere ben organizzato e le persone devono essere motivate più volte. È meglio utilizzare un animatore esperto per ogni tavolo di gioco.

Note importanti:

I giochi dipendono fortemente dalle tendenze locali - oppure potete provare a fare da trendsetter.

Applicazione:

Ottimo per i nuovi adolescenti del gruppo o per conoscere le persone del gruppo giovanile, orientato alla natura del gioco.

Crediti di fonte

Contenuto: Gruppo di lavoro Teenie, Margrit Hugentobler e Gerhard Zingg

copyright: BESJ Fällanden www.besj.ch

immagine: Juropa [.net www.juropa.net](http://www.juropa.net)

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Giochi

Torneo di giochi

Concorso

Serata di giochi

Programma di gruppo

Età

8-12 anni

Numero di partecipanti

1-20

20-30

30 - 100

Bibbia

Manca questa informazione.

Durata

Non sono disponibili dati.

Terreno / Dintorni

In ambienti chiusi

Materiale

C'è molto lavoro da fare

Scarica il file

Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata

Terreno / Dintorni

Materiale