

Conoscere nuovi sport



Idea di base/scopo:

Conoscere nuovi sport con gli adolescenti e utilizzarli come confronto spirituale nelle devozioni.

Preparazione del progetto

Durata / periodo / impegno:

Circa 11 occasioni di 3 ore.

Adatto a:

Circa 15 adolescenti (il programma può essere adattato al numero)

Ausili: libri:

- "Tutto sull'arte della giocoleria" di Dave Finnigan, DuMont Publishing
- per il fitness / giochi e pattinaggio: "1015 forme di gioco e combinazione in molti sport" di Walter Bucher (a cura di), Verlag Hofmann Schorndorf

Costi:

Varia a seconda dell'affitto della sala e del viaggio in treno

Note importanti:

- A seconda delle strutture e degli hobby degli accompagnatori o dei conoscenti, il programma sarà diverso.
- Questo programma si basa sui rapporti con i custodi delle scuole, i guardiani e i responsabili dei club. Vale sempre la pena di chiedere.
- Forse ci sono anche club disposti a organizzare un pomeriggio introduttivo.

Esecuzione del progetto

7_Esecuzione del progetto

Fonte di riferimento

Contenuto: Gruppo di lavoro Teenie, Margrit Hugentobler e Roland Heiniger, Jungschar Arbon

copyright: BESJ Fällanden www.besj.ch

immagine: Juropa [.net www.juropa.net](http://www.juropa.net)