YoungstarsWiki.org

INVIATO DA
Irmgard

ON
17/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Scommettiamo che la partita



Suggerimenti per giochi di gruppo per il club per adolescenti ELK Bauma

Scommetti che il gioco

- Qualcuno del gruppo deve essere in grado di sdraiarsi tra 2 sedie per 2 minuti
- Qualcuno del gruppo deve spegnere 15 candele in fila contemporaneamente
- Qualcuno del gruppo deve mangiare 5 banane entro 30 s
- Il gruppo, entro 30 s, deve ordinare un pacchetto di orsetti gommosi per colore e contarli
- 2 del gruppo devono identificare autonomamente il bicchiere di tè freddo diluito
- In gruppo, copiare i 10 comandamenti della Bibbia entro 2 min
- 2 del gruppo devono lanciarsi l'un l'altro un uovo crudo, a una distanza di 20 m
- Qualcuno del gruppo deve scartare una caramella in bocca entro 1 min
- Un membro maschile del gruppo deve tingere di rosa tutte le sue unghie
- Nel gruppo, trovare una parola che faccia rima con "Dio" in 30 s
- Qualcuno del gruppo deve essere in grado di trattenere il respiro per 90 s
- Il gruppo deve battere l'altro a braccio di ferro
- Il gruppo deve bere 5 litri d'acqua entro 60 s
- Qualcuno nel gruppo deve essere in grado di riconoscere i propri compagni di squadra dai piedi
- Nel gruppo, stare in piedi in modo che solo i piedi di qualcuno tocchino terra (senza ausili)
- In gruppo, stimare la lunghezza di una corda di +/- 5 cm
- Qualcuno del gruppo deve identificare ciò che sta mangiando per 5 volte, bendato
- Qualcuno nel gruppo deve riconoscere la calligrafia dei compagni di squadra
- Tutti i membri del gruppo hanno un palloncino sulle ginocchia, uno del gruppo deve cercare di farli scoppiare tutti stando seduto su di esso
- Il gruppo ha 10 minuti per trovare un estraneo che canti "Tutti i miei anatroccoli" con il gruppo

ancora più giochi "Wetten dass" con SUGUS bet

Nota:
il "Wetten dass" può essere interrotto dopo ogni turno, quindi non dovrebbe essere un problema programmare devozioni, Zvieri e altro nel pomeriggio.

Descrizione: Gli Jungschärler (JS) sono tutti riuniti in un gruppo e due Jungschärler vengono scelti come giocatori. Questi due devono sfidarsi in un gioco (gioco di abilità o simile, vedi sotto).

Con la scommessa SUGUS

Prima che il gioco abbia luogo, si possono piazzare delle scommesse: a tal fine, i leader degli Jungschi gestiscono un ufficio scommesse. Le unità di valuta sono, ad esempio, i SUGUS. Il JS può scommettere un certo numero di SUGUS su uno dei due giocatori, deve inserirlo in un foglio di scommesse e consegnare i SUGUS scommessi all'ufficio scommesse. Se il giocatore corretto vince, ai JS viene restituito il doppio dell'importo SUGUS versato. Tuttavia, se il giocatore in questione perde, anche i SUGUS scommessi vengono persi.

La puntata iniziale è di 8-10 SUGUS per JS. I due giocatori devono scommettere su se stessi se vogliono scommettere. Altrimenti, potrebbero perdere di proposito per vincere la loro scommessa!

L'ufficio scommesse può concedere un piccolo credito di SUGUS ad alcuni giocatori sfortunati, che deve essere restituito in caso di vincita.

Numero totale di SUGUS: 2'000 pezzi (ovvero circa 5 kg) ? ? ? Prelievo della vincita + deposito per la prossima partita: contemporaneamente!

Elenco del materiale vedi file PDF

Gioco di scommesse

Credito di fonte:

- Contenuto e immagine: copyright TC_ELK_Bauma www.besj.ch
- Scommettiamo che - programma di maltempo: fonte sconosciuta

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Partita della fase a gironi
Club per adolescenti
Proposte di programma
Lavoro degli adolescenti
Idea di gioco

Età
13–16 anni

Numero di partecipanti
Nessun dato disponibile.

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Quasi senza sforzo

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/scommettiamo-che-la-partita