Mörderlis

Mörderlis è un gioco di gruppo molto semplice.

I giocatori si dispongono in cerchio.

Corso del gioco

- Vengono scelti un detective, un assassino ed eventualmente una donna delle pulizie. Il gioco può quindi iniziare.
- Se un giocatore guarda l'assassino negli occhi e l'assassino guarda questo giocatore negli occhi, l'assassino può sbattere rapidamente le palpebre due volte. A quel punto il giocatore "muore" e deve cadere.
- Il detective cerca di scoprire chi è l'assassino il più rapidamente possibile. Tuttavia, egli stesso non può morire.
- L'obiettivo dell'assassino è eliminare tutti (tranne il detective e se stesso) senza che il detective scopra chi è l'assassino.

Destinazione

Insieme

È possibile determinare il detective insieme al gruppo. Il detective deve poi allontanarsi per un breve periodo o girarsi mentre gli altri determinano silenziosamente l'assassino utilizzando il dialogo.

Capogruppo

Oppure tutti chiudono gli occhi e il capogruppo determina l'assassino battendo una volta sulla spalla, il detective battendo due volte ed eventualmente la donna delle pulizie battendo tre volte.

Opzionale

Opzionalmente, è possibile giocare con una donna delle pulizie. Questa non è altro che un giocatore normale che deve semplicemente strillare forte quando muore.

Crediti per le immagini

- Immagine di copertina: fornita da ML3000. (ml.3000 (at) hotmail.com)