INVIATO DA
Irmgard

ON
03/12/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gioco nella foresta con 2 ponti di corda sul fiume



Scopo del gioco:

- Spegnere la torcia dell'altro villaggio
- Cucinare il cibo (ad esempio, spuntino, cena): per farlo bisogna tenere acceso il fuoco

Vince il villaggio che ha avuto la torcia meno spenta, e vince chi ha cucinato il pasto migliore.

Come guadagnare punti:

- Tiro con la freccia
- Cercare l'oro nel fiume
- Quiz sulla Bibbia

Ogni giocatore riceve una carta punteggio su cui vengono annotati/incollati i punti. I punti possono essere utilizzati per fare acquisti nel negozio:

- Materiale per il fuoco
- Cibo e pentole (cornetti, sale, salsa di pomodoro, salsiccia, banana, cioccolato, patate, burro alle erbe, fogli di alluminio, cucchiai, ecc.)
- Palloncini d'acqua per spegnere la torcia degli avversari

Regole:
Non si può attraversare il fiume a piedi, ma si deve attraversare il ponte di corda. L'attraversamento costa un punto (nel negozio si possono acquistare biglietti per più corse, che possono essere scambiati all'interno del gruppo).

Si possono usare i gavettoni solo per spegnere la torcia degli avversari e non il fuoco (e la barriera del villaggio non può essere attraversata).

Se una torcia è stata spenta, l'intero villaggio è bloccato e non si possono segnare altri punti finché la torcia non viene riaccesa. Se non hanno una scorta di punti, devono fare credito al negozio.

Il mazziere:
Distribuisce carte contrabbandiere. Una carta contrabbandiere permette di attraversare il fiume a piedi. Il mazziere può muoversi liberamente nel campo di gioco.

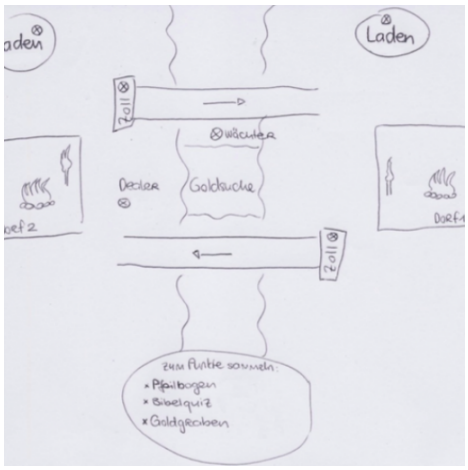
&gt

La guardia:
Controlla che nessuno attraversi il fiume senza una carta contrabbandiere.

Il doganiere:
Aiuta i bambini a indossare il Gstältli/imbracatura per il ponte di corda e segna il punto di attraversamento sul cartellino.

Come variante, può esserci anche un solo negozio su un lato del fiume e le postazioni di raccolta punti sull'altro lato del fiume per compensare. I ponti sono a senso unico (cioè accessibili solo in una direzione).

Piano di gioco / obiettivo per il tiro con l'arco





File PDF
JS FMG Wetzikon gioco nella foresta con 2 ponti di corda sul fiume

Crediti di fonte:
Contenuto e immagini: copyright: Jungschar FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Fuoco
Giochi all'aperto
Cucinare
Cibo
Lavoro di squadra

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
20–30
30 – 100

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

fiume