



INVIATO DA

Irmgard

ON

03/12/2014



Keine Stimmen

Gioco nella foresta con 2 ponti di corda sul fiume



Scopo del gioco:

- Spegner la torcia dell'altro villaggio
- Cucinare il cibo (ad esempio, spuntino, cena): per farlo bisogna tenere acceso il fuoco

Vince il villaggio che ha avuto la torcia meno spenta, e vince chi ha cucinato il pasto migliore.

Come guadagnare punti:

- Tiro con la freccia
- Cercare l'oro nel fiume
- Quiz sulla Bibbia

Ogni giocatore riceve una carta punteggio su cui vengono annotati/incollati i punti. I punti possono essere utilizzati per fare acquisti nel negozio:

- Materiale per il fuoco
- Cibo e pentole (cornetti, sale, salsa di pomodoro, salsiccia, banana, cioccolato, patate, burro alle erbe, fogli di alluminio, cucchiari, ecc.)
- Palloncini d'acqua per spegnere la torcia degli avversari

Regole:

Non si può attraversare il fiume a piedi, ma si deve attraversare il ponte di corda. L'attraversamento costa un punto (nel negozio si possono acquistare biglietti per più corse, che possono essere scambiati all'interno del gruppo).

Si possono usare i gavettoni solo per spegnere la torcia degli avversari e non il fuoco (e la barriera del villaggio non può essere attraversata).

Se una torcia è stata spenta, l'intero villaggio è bloccato e non si possono segnare altri punti finché la torcia non viene riaccesa. Se non hanno una scorta di punti, devono fare credito al negozio.

Il mazziere:

Distribuisce carte contrabbandiere. Una carta contrabbandiere permette di attraversare il fiume a piedi. Il mazziere può muoversi liberamente nel campo di gioco.

>

La guardia:

Controlla che nessuno attraversi il fiume senza una carta contrabbandiere.

Il doganiere:

Aiuta i bambini a indossare il Gstältli/imbracatura per il ponte di corda e segna il punto di attraversamento sul cartellino.

Come variante, può esserci anche un solo negozio su un lato del fiume e le postazioni di raccolta punti sull'altro lato del fiume per compensare. I ponti sono a senso unico (cioè accessibili solo in una direzione).

Piano di gioco / obiettivo per il tiro con l'arco



File PDF

[JS FMG Wetzikon gioco nella foresta con 2 ponti di corda sul fiume](#)

Crediti di fonte:

Contenuto e immagini: copyright: Jungschar FMG Wetzikon

Weitere Informationen

Categorie

[Giochi e attività](#)

Tag

[Fuoco](#)

[Giochi all'aperto](#)

[Cucina](#)

[Cibo](#)

[Lavoro di squadra](#)

Età

[8-12 anni](#)

[13-16 anni](#)

Numero di partecipanti

[20-30](#)

[30 - 100](#)

Bibbia

[Manca questa informazione.](#)

Materiale

[C'è molto lavoro da fare](#)

Scarica il file

[Download del file disponibile](#)

KI Generierter Inhalt

[Contenuto](#)

[Categorie](#)

[Tag](#)

[Età](#)

[Numero di partecipanti](#)

[Bibbia](#)

[Materiale](#)

fiume