

Chi sei?



Età

Da 6 anni

Numero di partecipanti

A partire da 8

Descrizione

Un giocatore siede bendato al centro del cerchio. Il "cieco" sceglie una vittima, si siede tra le sue braccia e le chiede di emettere un suono per identificarla. La vittima deve rispondere alla sfida, ma è importante che finga di parlare per non essere riconosciuta. Se il cieco riconosce ancora la voce, i due si scambiano i ruoli. Altrimenti, il cieco continua il suo percorso finché non riconosce una delle voci.

I materiali

Benda

Fonte dell'immagine

<http://kitchendetailsanddesign.com/2010/02/21/when-do-you-walk-away/>