

# Moneta di cioccolato



## Età

Da 8 anni

## Numero di giocatori

A partire da 8

## Descrizione del gioco

Al centro del tavolo vengono disposti diversi oggetti, ad esempio sassolini, monete, biglie, ecc. Ad eccezione di un giocatore, sul tavolo c'è un oggetto per ogni partecipante. Il conduttore del gioco inizia a raccontare una breve storia, durante la quale i partecipanti ascoltano attentamente, perché quando viene pronunciata la parola "...", ogni partecipante deve prendere velocemente uno degli oggetti al centro. Chi non ha avuto la possibilità di prendere nulla è fuori dal gioco. Dopodiché gli oggetti vengono rimessi al centro del tavolo e il conduttore toglie un oggetto e continua la storia. Nel corso del gioco, a ogni turno, un giocatore esce dal gioco e con lui un oggetto dal centro del tavolo. Vince chi afferra l'ultimo oggetto sul tavolo (nell'ultimo turno).

Per rendere il gioco più interessante, il leader deve usare parole simili alla parola chiave nella sua storia, in modo da ingannare i giocatori. Il giocatore che allunga

la mano verso un oggetto quando viene pronunciata una parola "trappola" è fuori dal gioco.

## **Materiale**

Vari oggetti di piccole dimensioni (uno in meno del numero di giocatori).

## **Fonte dell'immagine**

<http://www.dreamstime.com/stock-photos-bag-chocolate-penny-coins-image6...>