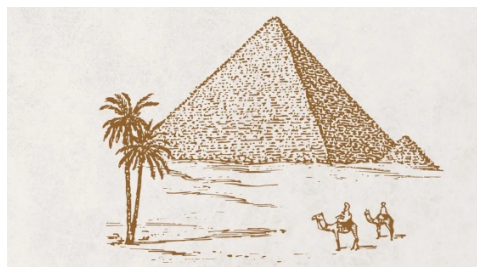


Egitto



Un gioco semplice per un gran numero di bambini

Informazioni di base

Età: 7+

Numero di giocatori: 13+

Durata: 10-20 min.

Materiale: nessuno

Lo svolgimento del gioco

All'inizio, i giocatori si dividono in tre: due formano una piramide e il terzo è il Faraone. Quando ci si divide in terzine, è necessario avere un giocatore in più. Sarà lui a iniziare il gioco.

Come ho già detto, le triplete si divideranno in una piramide e in un faraone. Il ruolo del Faraone è quello di accovacciarsi e gli altri giocatori del terzetto formeranno una piramide sopra di lui allungando le mani e facendo toccare i palmi delle mani per formare un tetto sopra il Faraone (piramide). Ogni terzetto forma quindi una piramide con il faraone.

Il giocatore rimasto in più all'inizio della divisione inizia il gioco gridando uno dei tre comandi:

- faraoni (tutti i faraoni vengono sostituiti, le piramidi rimangono al loro posto)
- piramidi (tutte le piramidi vengono sostituite, i faraoni rimangono al loro posto)

- egitto (tutti vengono sostituiti, si formano nuovi faraoni e nuove piramidi, ma nessuna piramide può rimanere vuota)

Quando viene gridato il comando, i giocatori in questione devono scambiarsi e il compito del giocatore in più è quello di prendere un posto.

Ad esempio: il giocatore in più grida Faraoni. In quel momento tutti i Faraoni devono scambiarsi le piramidi, quindi ogni Faraone corre fuori dalla sua piramide e ne cerca una libera. Il ruolo del giocatore in più è quello di spostarsi rapidamente in una delle piramidi e diventare un Faraone per sostituire un altro giocatore. Naturalmente, quando tutti i Faraoni sono stati sostituiti, rimane un giocatore in più che grida di nuovo uno dei comandi.

Lo scopo del gioco è quello di impazzire e riscaldarsi.

Foto di copertina:

Gentilmente fornita da www.canva.com