



INVIATO DA

DamaPL

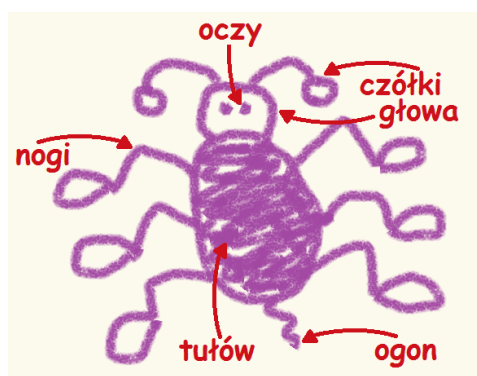
ON

20/04/2014



Keine Stimmen

Robak



wiek: od 8 lat

ilość uczestników: dowolna (minimum 2)

materiały: kostka do gry, długopis i kartka dla każdego uczestnika

Przebieg gry

Każdy z uczestników otrzymuje długopis i kartkę, osoba prowadząca ma kostkę do gry.

Gracze przypisują według własnego uznania kolejne części ciała robaka do ilości oczek na kostce w dowolnej kolejności i zapisują to na swoich kartkach.

Przykład:

- 1 - ogon
- 2 - oczy
- 3 - czółki
- 4 - nogi
- 5 - tułów
- 6 - głowa

Kiedy każdy gracz ma własną listę, prowadzący rzuca kostką. Uczestnicy sprawdzają na swojej liście jaką część ciała robaka przypada ilości oczek, która wypadła i rysują ją na swoich kartkach.

Uwaga! Pierwszą częścią ciała, którą można narysować jest tułów, dopóki nie wypadnie liczba przyporządkowana do tej części ciała nie możemy rysować innych. Następnie kiedy mamy już tułów możemy rysować głowę, nogi i ogon. Oczy i czółki możemy narysować dopiero wtedy, kiedy nasz robak ma już głowę.

Kolejny warunek: Kiedy wypadnie liczba oczek przypisana do nóg, rysujemy tylko jedną nogę, kolejne muszą czekać, aż znowu wypadnie odpowiednia liczba. Podobnie postępujemy z oczami i czółkami.

Wygrywa gracz, który jako pierwszy narysuje kompletnego robaka (z tułowiem, głową, sześcioma nogami, ogonem, parą oczu i czółek)

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorie

Gry i zajęcia

Tag

Gra

Grupa badawcza

Papier

Gra

Età

8-12 lat

13-16 lat

od 16 lat

Numero di partecipanti

1-20

20-30

30 - 100

Bibbia

Brakuje tej informacji.

Durata

Brak danych.

Materiale

Prawie bez wysiłku

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata

Materiale