

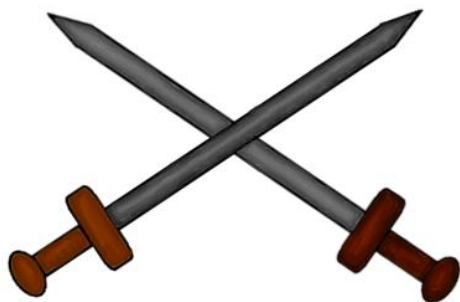


INVIATO DA
DamaPL

ON
04/04/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Turniej rycerski



wiek: od 9 lat

ilość uczestników: 8 lub więcej

materiały: kreda

Przebieg gry

Uczestnicy łączą się w pary, w których jedna osoba jest koniem, a druga rycerzem. Koń nosi na plecach rycerza, którego bronią jest kreda.

Zadaniem rycerza jest zostawienie śladu kredy na plecach innego rycerza.

Gdy na plecach rycerza znajdują się trzy ślady kredy zamienia się on miejscem ze swoim koniem. Gdy druga osoba z pary również będzie miała na plecach trzy ślady kredy, dana para odpada z gry.

Zwycięża para, która ostatnia zostanie na placu boju.

Źródło

- grafika tytułowa: DamaPL

Weitere Informationen

Categorie

Gry i zajęcia

Tag

Dzieci

Gra

Bez materiałów

Età

8-12 lat

Numero di partecipanti

1-20

20-30

30 - 100

Bibbia

Brakuje tej informacji.

Durata

Brak danych.

Terreno / Dintorni

W pomieszczeniach zamkniętych

Materiale

Prawie bez wysiłku

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata

Terreno / Dintorni

Materiale