

INVIATO DA
slaps313

ON
30/03/2014

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

75. Spianare la strada attraverso l'ignoto come una squadra e incoraggiarsi a vicenda



Trovare la strada come squadra in un campo da gioco di cui non si conosce nemmeno la strada!
Incoraggiarsi a vicenda e prendere decisioni.

Materiale

- Nastro adesivo per coprire il campo di gioco (può anche essere disegnato sulla sabbia) - il campo di gioco dovrebbe essere di circa 7 x 21 caselle.
- Tabellone di gioco con il percorso disegnato
- Fogli di carta con i termini che devono essere mimati

Obiettivo educativo

Promuovere lo spirito di squadra attraverso i complimenti.

Riconoscere che anche gli altri sanno qualcosa.

Interpretazione biblica

Salmo 23:4
Anche se cammino nella valle dell'ombra della morte, non temerò alcun male, perché tu sei con me; il tuo bastone e la tua verga mi confortano.

Procedura

Nominare un game master

|||

Mostrare il piano di gioco ai giocatori per 10 secondi.

|||

Il primo giocatore parte.
Azioni secondo le regole.

|||

Il gioco termina quando viene raggiunto l'obiettivo.

|||

Riflettere sul gioco e sul comportamento dei partecipanti

Regole

- Dopo aver scelto il capogioco, questi mostra ai giocatori il tabellone per 10 secondi.
- L'obiettivo è andare dall'Alfa all'Omega sul tabellone.
- Ogni giocatore inizia e cerca di trovare la strada a memoria.
- Le direzioni sono orizzontali o verticali.
- È possibile correre fino a quando non si è sbagliato una volta.
- Se viene inserita una casella sbagliata, il giocatore deve mimare qualcosa e il gruppo ha 30 secondi per indovinarla.
  È qui che si decide la partita:
  Indovinare - Si può continuare a correre, il giocatore deve essere sostituito.
  Non indovinare - Il giocatore che ha sbagliato viene penalizzato (viene bendato, legato con le gambe, solo all'indietro, con una gamba sola, ecc.) Naturalmente, si può arrivare al punto di ottenere diverse penalità).
- Ci sono anche campi speciali sul terreno di gioco:
  Campo di incoraggiamento (E) - Il giocatore dice a qualcuno del gruppo cosa apprezza di lui.
  Campo Onde (W) - Il gruppo fa un'onda per il giocatore.
  Campo Jolly (J) - La penalità viene annullata o viene rivelato 1 campo.

Nota sulla sicurezza

Niente di speciale

Domande di riflessione

- C'è stata una situazione decisionale in cui sapevate esattamente cosa sarebbe stato giusto fare, ma nessuno vi ha ascoltato?
  Perché è successo?
- Vi ascoltate a vicenda nel team o ci sono persone di cui non ci si fida che sappiano qualcosa?
- Vi incoraggiate a vicenda nel team quando state passando un brutto momento e non riuscite a vedere la strada a causa di tutti i problemi?

Immagini




Fonte di riferimento

Immagine di copertina e immagini di Dario

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Lavoro di squadra
Orientamento
Decisione
Giochi all'aperto
Collaborazione

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
1–20
20–30

Bibbia
Manca questa informazione.

Durata
Nessun dato disponibile.

Terreno / Dintorni
In ambienti chiusi

Materiale
Un bel po’ di lavoro

Scarica il file
Nessun download di file

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Durata
Terreno / Dintorni
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/75-spianare-la-strada-attraverso-lignoto-come-una-squadra-e-incoraggiarsi-vicenda