

INVIATO DA

CarolES

ON

26/02/2014



Keine Stimmen

Das Maskottchen



Das Maskottchen dient als eine Hilfe zur Gruppenreflexion.

Anhand eines Tieres (oder auch eines Fabelwesens) setzt die Gruppe sich Ziele und Maßstäbe zur Zusammenarbeit.

Rahmenbedingungen

- **Gruppengröße:** 10-18 Personen
- **Alter:** ab 12 Jahre
- **Zeitpunkt:** Am Anfang eines Gruppenprozesses (einer Freizeit, vielleicht aber auch zum Beginn eines neuen Quartals), aber nicht als erste Aktion

Idee und Durchführung

Die Teilnehmer sammeln zunächst Eigenschaften, die sie für die Gruppe wichtig halten und umsetzen wollen.

Aus der langen Liste werden etwa 3-5 Punkte ausgewählt, die besonders wichtig oder durch die Situation besonders erforderlich sind.

Dazu soll nun ein passendes Lebewesen gefunden werden. Es kann auch ein Fabelwesen sein, das selber "entworfen" wird. Im Idealfall wird jede Regel / jeder Vorsatz symbolisch festgehalten. Das Wesen soll die Gruppe an ihre Regeln erinnern und einen Platz im Gruppenraum bekommen. Evtl. werden die dazugehörigen Eigenschaften noch an den Rand geschrieben.

Gegen Ende (aber auch zwischendurch) wird eine Bilanz aus den gesteckten Zielen gezogen.

Bildnachweis

- **Titelbild:** CarolES

Weitere Informationen

Categorie

Leitung & Pädagogik

Tag

Gruppendynamik

Selbstreflexion

Zusammenarbeit

Maskottchen

Gruppenreflexion

Numero di partecipanti

1-20

Bibbia

Diese Information fehlt.

Durata

Es liegen keine Daten vor.

Materiale

Fast mühelos

Scarica il file

Nessun download di file

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Numero di partecipanti

Bibbia

Durata

Materiale