

INVIATO DA

Fuchs45

ON

05/11/2011



Keine Stimmen

Assunzione di Ai - Gioco all'aperto



Lo scopo del gioco è far crollare per primo il proprio muro. Ciò avviene attraversando con una linea i mattoni del muro (manifesto).

Informazioni sul gioco

- Età: 6-13
- Numero di partecipanti: 10-100 (almeno 5 partecipanti per muro)
- Luogo: foresta, prato, campo sportivo
- Animatori: 1 animatore per gruppo, 1 animatore per muro, 1-2 animatori per la postazione dell'attrezzatura, 1-2 animatori per l'area dei dadi (il numero di animatori per l'attrezzatura e l'area dei dadi dipende dal numero di partecipanti)
- Durata: circa 1,5 ore

Obiettivo del gioco

Lo scopo del gioco è quello di essere il primo a far crollare il proprio muro. Per farlo, bisogna cancellare i mattoni presenti sul muro (poster).

Preparazione

- Costruite delle pareti (utilizzando un telo, della carta o del cartoncino) e disegnatte le sezioni delle pareti
- Delimitate le basi dei gruppi (una base per gruppo)
- Delimitate l'area di stoccaggio del materiale
- Delimitare l'area per i dadi
- Realizzare le carte catapulta (carte con l'immagine di una catapulta antica)

Storia

Giosuè e i suoi uomini hanno conquistato Gerico. Ora è il turno della città di Ai.

Poiché qualcuno non ha seguito le istruzioni di Giosuè — e, in ultima analisi, il comando di Dio — l'impresa non è andata a buon fine fin da subito.

Giosuè 7:3-8:24

A volte cerchiamo di agire di nostra iniziativa invece di ascoltare Dio.

La città fu inoltre attaccata da due lati; ecco come diversi gruppi «attaccano» diverse sezioni delle mura.

Come si gioca

*Le caselle sul poster appeso alla parete devono essere barrate con le “pietre” (pennarelli).

*Queste pietre (pennarelli a punta di feltro o altri pennarelli) devono essere acquistate. Si guadagnano soldi lanciando i dadi alla postazione dei dadi. Scegli un giocatore di un'altra squadra e lancia i dadi contro di lui. Il vincitore (quello con il numero più alto) riceve una moneta.

*Il denaro va riportato alla base.

*Una volta raccolto abbastanza denaro, puoi acquistare pietre (penne) al negozio di rifornimenti.

*Per «lanciare» le pietre (pennarelli) contro il muro, è necessaria una catapulta. Questa va acquistata una sola volta e non può essere rimossa. La catapulta rimane alla base del gruppo.

*Le pietre vengono vendute sotto forma di pennarelli. Una pietra = una penna. Per ogni penna, è possibile segnare una croce sul poster appeso al muro. La penna viene poi consegnata al capogruppo presso il muro.

*I gruppi hanno la possibilità di acquistare una (o più) licenze per catturare altri giocatori avversari. Solo i giocatori in possesso di una licenza sono autorizzati a catturare altri giocatori.

*La cattura avviene strappando un filo di lana dal braccio dell'avversario

*Il giocatore catturato deve consegnare i propri beni (pietre = bastoncini) o denaro a chi lo ha catturato. La catapulta non può essere sottratta!

*Il giocatore catturato torna alla propria base e lì riceve un nuovo filo.

Base della squadra

Ogni squadra ha una base (zona sicura). Lì potete custodire al sicuro i vostri soldi e organizzarvi. Lì potete anche ritirare i nuovi braccialetti. All'inizio del gioco, i gruppi si riuniscono nelle rispettive basi.

Negozi di materiali Catapulta (Mappa)

Ogni squadra ha bisogno di una catapulta come base da cui lanciare pietre contro le mura. Prezzo: 80

Pietre (segnalini)

Questi sono i "proiettili". Possono essere utilizzati e acquistati non appena la catapulta è disponibile. Una pietra viene utilizzata per attaccare le mura. Ogni pietra consente di cancellare una casella. Prezzo: 4

Licenza per catturare altri giocatori (laccetto da gioco sportivo)

Con questa licenza, le squadre possono autorizzare i giocatori a catturare gli avversari e impadronirsi dei loro beni! Prezzo: 15

Area dei dadi

Sei diverse postazioni

1. Chi ottiene il punteggio totale più alto = 3 dadi; lancia due volte
2. Chi ottiene il punteggio più basso = 3 dadi; lancia due volte
3. Chi ottiene per primo un 6 = 1 dado; si lancia a turno finché qualcuno non ottiene un 6
4. Chi si avvicina di più al totale di 12 = 2 dadi; lancia una volta
5. Chi ottiene il totale più alto = 3 dadi; lancia 3 volte
(i 6 possono essere rimossi)
6. Chi ottiene il totale più basso = 3 dadi; lancia 3 volte
(i 1 possono essere eliminati)

Fine della partita

Il gioco termina quando una squadra ha "abbattuto" il muro dell'altra squadra oppure quando il tempo a disposizione è terminato.

Variazioni

- I prezzi possono essere modificati durante il gioco per regolarne l'andamento (inflazione/deflazione durante la "guerra")
- È possibile modificare il metodo di cattura di un giocatore avversario. Ciò è particolarmente consigliabile quando si gioca con partecipanti più giovani. (Vedi il gioco all'aperto "[Dirty Dishes](#)" - [bicchierini per i dadi](#))
- È possibile limitare le possibilità di catturare i giocatori avversari, sia in generale (vince il giocatore più veloce) sia per gruppo.
- Le postazioni alla stazione dei dadi possono anche essere gestite da due persone (più animatori) oppure si possono svolgere altri giochi per guadagnare denaro

Materiali

- Nastro repellente per uccelli per la base, il negozio di rifornimenti e l'area dei dadi
- Dadi per la postazione dei dadi
- un numero sufficiente di spilli (pietre)
- Carte catapulta (una per gruppo)
- Poster da parete con 20 caselle (una parete per gruppo)
- Nastri da gioco sportivo (licenza) per il gioco del "tag"
- Fili di lana (preferibilmente un gomitolo per gruppo)
- "Monete" o soldi finti

Sintesi della partita

Immagini



Crediti per le immagini e i giochi

Tutte le immagini sono © Raphi D.; liberamente utilizzabili per scopi di pastorale giovanile.

Questo gioco è stato sviluppato dal Gruppo Giovanile Waldmann, Regione Besj 45, in occasione del Pfi-la regionale del 2007.

Weitere Informationen

Categorie

Giochi e attività

Tag

Gioco

Età

Non sono disponibili dati.

Numero di partecipanti

1-20

Bibbia

Manca questa informazione.

Materiale

Nessuna

Scarica il file

Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt

Contenuto

Categorie

Tag

Età

Numero di partecipanti

Bibbia

Materiale