YoungstarsWiki.org

INVIATO DA
Fuchs45

ON
05/11/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Assunzione di Ai - Gioco all'aperto



Lo scopo del gioco è far crollare per primo il proprio muro. Ciò avviene attraversando con una linea i mattoni del muro (manifesto).

Informazioni sul gioco

- Età: 6–13
- Numero di partecipanti: 10–100 (almeno 5 partecipanti per muro)
- Luogo: foresta, prato, campo sportivo
- Animatori: 1 animatore per gruppo, 1 animatore per muro, 1–2 animatori per la postazione dell’attrezzatura, 1–2 animatori per l’area dei dadi (il numero di animatori per l’attrezzatura e l’area dei dadi dipende dal numero di partecipanti)
- Durata: circa 1,5 ore

Obiettivo del gioco

Lo scopo del gioco è quello di essere il primo a far crollare il proprio muro. Per farlo, bisogna cancellare i mattoni presenti sul muro (poster).

Preparazione

- Costruite delle pareti (utilizzando un telo, della carta o del cartoncino) e disegnate le sezioni delle pareti
- Delimitate le basi dei gruppi (una base per gruppo)
- Delimitate l’area di stoccaggio del materiale
- Delimitare l’area per i dadi
- Realizzare le carte catapulta (carte con l’immagine di una catapulta antica)

Storia
Giosuè e i suoi uomini hanno conquistato Gerico. Ora è il turno della città di Ai.

Poiché qualcuno non ha seguito le istruzioni di Giosuè — e, in ultima analisi, il comando di Dio — l'impresa non è andata a buon fine fin da subito.

Giosuè 7:3–8:24

A volte cerchiamo di agire di nostra iniziativa invece di ascoltare Dio.

La città fu inoltre attaccata da due lati; ecco come diversi gruppi «attaccano» diverse sezioni delle mura.

Come si gioca
*Le caselle sul poster appeso alla parete devono essere barrate con le "pietre" (pennarelli).

*Queste pietre (pennarelli a punta di feltro o altri pennarelli) devono essere acquistate. Si guadagnano soldi lanciando i dadi alla postazione dei dadi. Scegli un giocatore di un'altra squadra e lancia i dadi contro di lui. Il vincitore (quello con il numero più alto) riceve una moneta.

*Il denaro va riportato alla base.

*Una volta raccolto abbastanza denaro, puoi acquistare pietre (penne) al negozio di rifornimenti.

*Per «lanciare» le pietre (pennarelli) contro il muro, è necessaria una catapulta. Questa va acquistata una sola volta e non può essere rimossa. La catapulta rimane alla base del gruppo.

*Le pietre vengono vendute sotto forma di pennarelli. Una pietra = una penna. Per ogni penna, è possibile segnare una croce sul poster appeso al muro. La penna viene poi consegnata al capogruppo presso il muro.

*I gruppi hanno la possibilità di acquistare una (o più) licenze per catturare altri giocatori avversari. Solo i giocatori in possesso di una licenza sono autorizzati a catturare altri giocatori.
*La cattura avviene strappando un filo di lana dal braccio dell'avversario
*Il giocatore catturato deve consegnare i propri beni (pietre = bastoncini) o denaro a chi lo ha catturato. La catapulta non può essere sottratta!

*Il giocatore catturato torna alla propria base e lì riceve un nuovo filo.

Base della squadra
Ogni squadra ha una base (zona sicura). Lì potete custodire al sicuro i vostri soldi e organizzarvi. Lì potete anche ritirare i nuovi braccialetti. All'inizio del gioco, i gruppi si riuniscono nelle rispettive basi.

Negozio di materiali
Catapulta (Mappa)

Ogni squadra ha bisogno di una catapulta come base da cui lanciare pietre contro le mura. Prezzo: 80

Pietre (segnalini)

Questi sono i “proiettili”. Possono essere utilizzati e acquistati non appena la catapulta è disponibile. Una pietra viene utilizzata per attaccare le mura. Ogni pietra consente di cancellare una casella. Prezzo: 4

Licenza per catturare altri giocatori (laccetto da gioco sportivo)

Con questa licenza, le squadre possono autorizzare i giocatori a catturare gli avversari e impadronirsi dei loro beni! Prezzo: 15

Area dei dadi

Sei diverse postazioni

1. Chi ottiene il punteggio totale più alto = 3 dadi; lancia due volte
2. Chi ottiene il punteggio più basso = 3 dadi; lancia due volte
3. Chi ottiene per primo un 6 = 1 dado; si lancia a turno finché qualcuno non ottiene un 6
4. Chi si avvicina di più al totale di 12 = 2 dadi; lancia una volta
5. Chi ottiene il totale più alto = 3 dadi; lancia 3 volte
   (i 6 possono essere rimossi)
6. Chi ottiene il totale più basso = 3 dadi; lancia 3 volte
   (i 1 possono essere eliminati)

Fine della partita

Il gioco termina quando una squadra ha "abbattuto" il muro dell'altra squadra oppure quando il tempo a disposizione è terminato.

Variazioni

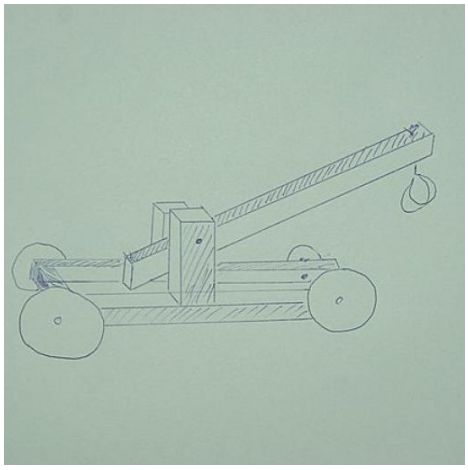
- I prezzi possono essere modificati durante il gioco per regolarne l'andamento (inflazione/deflazione durante la "guerra")
- È possibile modificare il metodo di cattura di un giocatore avversario. Ciò è particolarmente consigliabile quando si gioca con partecipanti più giovani. (Vedi il gioco all’aperto“Dirty Dishes” – bicchierini per i dadi)
- È possibile limitare le possibilità di catturare i giocatori avversari, sia in generale (vince il giocatore più veloce) sia per gruppo.
- Le postazioni alla stazione dei dadi possono anche essere gestite da due persone (più animatori) oppure si possono svolgere altri giochi per guadagnare denaro

Materiali

- Nastro repellente per uccelli per la base, il negozio di rifornimenti e l'area dei dadi
- Dadi per la postazione dei dadi
- un numero sufficiente di spilli (pietre)
- Carte catapulta (una per gruppo)
- Poster da parete con 20 caselle (una parete per gruppo)
- Nastri da gioco sportivo (licenza) per il gioco del "tag"
- Fili di lana (preferibilmente un gomitolo per gruppo)
- "Monete" o soldi finti

Sintesi della partita

Immagini





Crediti per le immagini e i giochi

Tutte le immagini sono © Raphi D.; liberamente utilizzabili per scopi di pastorale giovanile.

Questo gioco è stato sviluppato dal Gruppo Giovanile Waldmann, Regione Besj 45, in occasione del Pfila regionale del 2007.

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco

Età
Nessun dato disponibile.

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Manca questa informazione.

Materiale
Nessuno

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/assunzione-di-ai-gioco-allaperto