

INVIATO DA
CuBa94

ON
28/10/2011

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Fallimento



Lo scopo di questo gioco è raccogliere più soldi possibile. Vince chi ha accumulato più soldi.

Successivamente, si può stabilire un «buon» collegamento con il tema del denaro e dei beni terreni. Alcuni possibili passi biblici potrebbero essere:Matteo 6,19-21 e Matteo 6,26.

Informazioni sul gioco

- **Età:**dai 7 anni in su
- **Numero di giocatori:**12+
- **Terreno:**bosco, terreno collinare
- **Responsabile:**1
- **Durata:**60 - 90 min

Materiale

- Nastro di delimitazione
- Nastri per i ladri
- Soldi finti (di carta, bastoncini di legno, ...)
- Due nastrini per ogni gruppo

Preparazione

Prima dell'inizio del gioco, è necessario chiudere a chiave gli alloggi dei gruppi e la miniera di carbone. È necessario disporre del denaro di gioco.

Svolgimento del gioco

*I bambini vengono divisi in gruppi.

*Una volta arrivati al proprio accampamento, i bambini possono scegliere due ladri. A questi viene consegnato un nastro.

*Quando il gioco viene dato il via dall'animatore, tutti i bambini possono recarsi alla "miniera di carbone" e guadagnare denaro svolgendo un'attività sportiva (vedi idee per le postazioni). Devono poi portare il denaro al proprio accampamento, dove sarà al sicuro.

*Nel frattempo, i due ladri possono catturare gli altri bambini e rubare loro i soldi. *(Come variante, è possibile introdurre un "uomo ricco", interpretato da uno degli animatori. Questi ha una borsa piena di soldi e tutti i ladri possono cercare di catturarlo. In questo modo, a seconda dei casi, possono vincere un bonus consistente.)*

Fine del gioco

Il gioco può essere interrotto semplicemente dal conduttore, oppure solo quando è stata raccolta una certa somma di denaro.

Idee per le prove

Attività sportive:

- Salto a gambe divaricate
- Correre una certa distanza a cavalcioni
- Flessioni
- Percorrere un tratto con la "carretta" (una persona tiene l'altra per le caviglie mentre l'altra cammina sulle mani)
- ad es. raccogliere 5 pigne
- Toccare 10 alberi
- ...

Regole del gioco

- I ladri non possono catturarsi a vicenda.
- I ladri devono mantenersi a una distanza di circa 10 m dalla miniera di carbone.
- I ladri possono catturare gli altri semplicemente toccandoli.
- I bambini possono trasportare al massimo 2 monete. I ladri al massimo 4 *(eccezione nella variante dell'«uomo ricco», in cui è possibile portare via tutto).*

Modelli

JS_Denaro_100
JS_Denaro_100

Crediti fotografici

- **Immagine di copertina:** © Curdin Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart

Fonti

- **Geld.psd:** © Ramun Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart
- **Geld.png:** © Ramun Badertscher /Jungschar Pfiff Landquart

Weitere Informationen

Categorie
Giochi e attività

Tag
Gioco

Età
8–12 anni
13–16 anni

Numero di partecipanti
1–20

Bibbia
Argomento:

Materiale
Nessuno

Scarica il file
Download del file disponibile

KI Generierter Inhalt
Contenuto
Categorie
Tag
Età
Numero di partecipanti
Bibbia
Materiale

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/it/wiki/art/fallimento