

Gioco di puzzle all'aperto



Il gioco del puzzle all'aperto può essere giocato in diverse varianti. Ad esempio, si possono formare più gruppi e tagliare un foglio di carta per ogni gruppo. Questi possono essere di colori diversi oppure ogni foglio di carta può avere una denominazione diversa sui pezzi di carta. A questo punto, ogni gruppo dovrà raccogliere solo i pezzi di carta di un unico foglio. Si può stabilire in anticipo quali pezzi raccogliere oppure lasciare che sia il gruppo stesso a decidere quali pezzi raccogliere per comporre il puzzle di un unico foglio. Nella seconda variante è possibile anche uno scambio tra i gruppi.

Il gioco all'aperto del puzzle può essere svolto anche in relazione a diversi temi. A seconda del tema, i «cacciatori» possono assumere nomi diversi, così come la persona incaricata di liberare i compagni. Ad esempio, con il tema di Narnia, i «cacciatori» sono i servitori della Strega Bianca e la persona incaricata di liberare i compagni è Lucy con la pozione curativa.

Informazioni sul gioco

- **Età:** dai 6 anni in su
- **Numero** di giocatori: almeno 10
- **Terreno:** foresta, campo
- **Capo:** 1 o più
- **Durata:** almeno 20 minuti

Materiali

Almeno un foglio di carta, tagliato in diversi pezzi. Se necessario, pennarelli a inchiostro indelebile per delimitare il campo di gioco (ad es. nastro segnaletico, ...)

Preparazione

I numerosi foglietti di carta sono sparsi per tutta la foresta o in un campo aperto all'interno di un'area di gioco definita, delimitata da paletti e contrassegnata. Più bambini ci sono, più foglietti di carta ci sono e più ampia è l'area di gioco.

Gameplay

- *Raccogli i vari pezzi di carta e portali in una specifica area del puzzle.
- *Lì, i vari pezzi di carta devono essere assemblati come in un puzzle.
- *Ma ci sono i cacciatori. Se un "cacciatore" tocca un bambino, quest'ultimo deve rimanere immobile come se fosse stato trasformato in pietra. L'area del puzzle è contrassegnata in modo speciale e i "cacciatori" possono catturare i bambini solo fino a un massimo di tre metri dall'area del puzzle. C'è anche un "soccorritore". Il soccorritore può liberare i bambini "congelati" toccandoli e non può essere catturato a sua volta.

Fine del gioco

Il gioco finisce quando il foglio di carta è di nuovo intero, ovvero quando tutti i pezzi del puzzle si incastrano tra loro.

Crediti immagine

- Immagine di copertina: <http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Jigsaw.png>