

INVIATO DA

Fuchs45

ON

15/10/2011



Keine Stimmen

Stoviglie sporche - Gioco all'aperto



Portare il maggior numero possibile di piatti "sporchi" dalla propria sala da pranzo alla cucina avversaria, senza farsi scoprire!

Informazioni sul gioco

- **Età:** 7-13 anni
- **Numero di partecipanti:** 10-40 persone, 2 gruppi
- **Area:** circa 30x50 m
- **Animatori:** 2 persone
- **Durata:** circa 1 ora

L'obiettivo del gioco

Portare il maggior numero possibile di piatti "sporchi" dalla propria sala da pranzo alla cucina dell'avversario senza farsi scoprire!

Preparazione

- Dividere tutti i partecipanti in due gruppi di uguale dimensione
- Allestire due zone pranzo (che fungeranno da base per i gruppi)
- Delimitare 2 cucine (è qui che vengono portati i piatti sporchi)
- Delimitare 1 armadio per le stoviglie (è qui che vanno riposte le stoviglie raccolte dai camerieri)
- Preparare le schede dei piatti (piccole schede con l'immagine delle stoviglie)
- Preparare delle scatole per i dadi (contenitori di plastica trasparente con 2 dadi all'interno)

Nota

Link alla riflessione spirituale

Questo gioco è un ottimo modo per aiutare i bambini a capire che nella nostra vita spesso accadono cose “spiacevoli” e che queste si accumulano nei nostri cuori. Ma nella nostra vita c’è anche una “carta jolly” a cui possiamo affidare le nostre cose “spiacevoli” --> Link a Gesù.

Come si gioca

*Il Gruppo A porta i propri piatti nella cucina del Gruppo B e viceversa.

*Ogni giocatore può trasportare solo una carta piatto alla volta (eccezione: se un giocatore ha vinto una carta piatto da un avversario).

*I giocatori avversari possono rallentarsi a vicenda dando una pacca sulla schiena l’uno all’altro.

*Tutti i giocatori hanno con sé un contenitore trasparente per pellicole contenente due dadi.

*Quando due giocatori si bloccano a vicenda (Fase 3), entrambi agitano i propri contenitori e leggono i numeri sui dadi.

*Vince il giocatore con il numero più alto.

*Il vincitore riceve entrambe le carte (la propria e quella dell’avversario).

*Il vincitore può ora fermare gli altri giocatori, a rischio di perdere TUTTE le proprie carte.

*Quando ci si dà una pacca, bisogna mantenere una distanza minima di 2 metri!

*Il perdente va a prendere nuovi piatti dalla propria sala da pranzo!

*Il vincitore trasporta i propri piatti nella cucina dell’avversario!

*Jolly (Cameriere): il Jolly gioca senza contenitore per la pellicola. Può intercettare gli avversari (che stanno cercando di portare piatti sporchi nella “sua” cucina) e sottrarre loro i piatti senza lanciare i dadi. Questi piatti finiscono nella credenza. Lì, i piatti sono in zona neutra e non vengono conteggiati alla fine.

C’è un solo Joker (cameriere) in ogni gruppo.

Fine della partita

Una volta che tutti i piatti sono stati portati via dalla sala da pranzo, il gioco è finito.

Il gruppo B conta i piatti provenienti dalla cucina A (ogni gruppo conta quelli che ha trasportato). Vince il gruppo con il maggior numero di punti!

Variazioni

I seguenti suggerimenti possono essere utilizzati per controllare il gioco, se necessario.

- È possibile utilizzare temporaneamente un numero maggiore di jolly (camerieri).
- Le carte "piatto" presenti in cucina possono essere contate e riportate in sala da pranzo.

I contenitori per dadi

Abbiamo creato le scatole di pellicola per i dadi perché rappresentano un ottimo modo per consentire ai bambini di tutte le età di partecipare al gioco su un piano di parità. In questo modo non è richiesta alcuna forza fisica (un vantaggio per i bambini più grandi) e non ci sono discussioni sulle carte migliori (Uno/Jass). È anche più veloce del gioco "sasso, carta, forbici".

Una volta realizzati, potrete riutilizzare queste scatole per pellicole a forma di cubo all'infinito!

Materiali

- 1 scatola per i dadi per ogni giocatore
- Carte con tessere di diverso valore (punti)
- Nastro anti-uccelli per delimitare le cucine, ecc.

Sintesi della partita

Lo schizzo di Dyrty

Fonti

Crediti immagine:

- Immagine di copertina: © Paul-Georg Meister / pixelio.de

Weitere Informationen

Categorie

[Giochi e attività](#)

Tag

[Divertimento](#)

[Concorso](#)

[Strategia](#)

[Lavoro di squadra](#)

[Reazione](#)

Età

[8-12 anni](#)

Numero di partecipanti

[1-20](#)

Bibbia

[Manca questa informazione.](#)

Durata

[Fino a 1 ora](#)

Materiale

[Quasi senza sforzo](#)

Scarica il file

[Download del file disponibile](#)

KI Generierter Inhalt

[Contenuto](#)

[Categorie](#)

[Tag](#)

[Età](#)

[Numero di partecipanti](#)

[Bibbia](#)

[Durata](#)

[Materiale](#)