BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2013.05.31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Gyerünk a hűs vízbe!



A fürdőbe tett kirándulás alapos tervezést igényel a vezetőktől: ötletek a szabad és irányított játékokhoz, amelyek során a gyerekek kiélhetik magukat.

Ez a cikk a Forum magazinból származik.

Menjünk úszni!

Hőség, ragadós bőr, izzadt homlok, csöpögő haj – mindenki vízre vágyik. Gyerünk, a gyerekcsapat a strandon találkozik! Hogy ne „merülj el” te magad is, itt találsz mindenféle tippet a szabadtéri fürdőben töltött délután megtervezéséhez és lebonyolításához.

A vízben töltött délután sokáig megmarad a gyerekek emlékezetében. A víz felfrissít, a szórakozás pedig szinte garantált. A vízben töltött délután megszervezése más, mint a szárazföldön. Ez az út megtervezésével kezdődik, a fürdőmesterhez való bejelentkezéssel folytatódik, és a program megvalósításáig tart. Mivel a játékok szervezése a uszodában kissé más kihívást jelent, mint a szárazföldön, sokakat elriaszt ez a feladat. A vízi játékokkal azonban kielégítjük a gyerekek természetes játékvágyát. A játék a csoportunk számára közös élményt jelent. Ebben a bátorság, az elkötelezettség és talán a félelem is döntő szerepet játszik. A játékvezető számára előnyös, hogy a víz elem önmagában is vonzerőt gyakorol a legtöbb gyermekre. Most az a feladat, hogy kihasználjuk ezt az ismeretlen elemet, és úgy alakítsuk ki a játékokat, hogy a víz előnyei – például a „lebegés” és a saját testünk alacsony súlya – érvényre jussanak a játék során.

Természetesen az egyéni fürdőzésnek és ugrálásnak is helyet kell kapnia, de aki elég bátor ahhoz, hogy részt vegyen egy irányított vízi játékban, rájön majd: megéri!

Játékötletek – váltóversenyek:

A szállítási váltóversenyek, ruhás váltóversenyek stb. számtalan változata kiválóan alkalmas vízben való lebonyolításra. Nagyon heterogén csoportok esetében
olyan váltóverseny-formát érdemes választani, amelyben
melyben minden csoport egy meghatározott számú „jokert” vehet igénybe. Például minden csoportból két ember úszhat deszkával, cserébe egy másiknak egy merülőgyűrűt kell egyensúlyoznia a fején. Minden csoportnak egy személyre jut egy búvárszemüveg stb. Így különféle úszási segédeszközök, például úszótáblák és búvárszemüvegek is beépíthetők a játékba.

A „találkozási váltó” olyan játékforma, amelyben az egyes gyerekek gyengébb teljesítményét az erősebb gyerekek kiegyenlíthetik.

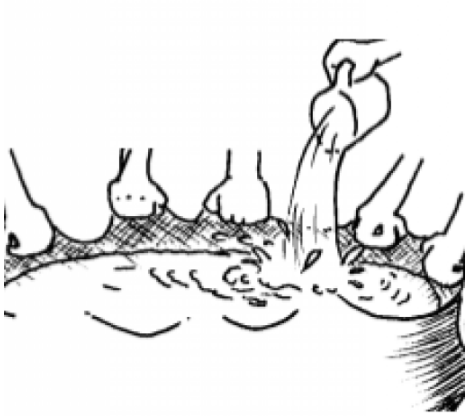
Úszósapka-medence-váltó

Minden csoport kap egy úszósapkát (modern, gumiból készült sportúszósapkát) és egy merőedényt (literes mérőedény, felvágott öblítőszer-tartály vagy hasonló). A feladat az, hogy a merőedényt az úszósapkával töltsék meg. Aki éppen soron van, átúszik vagy átgázol a medencén, a másik oldalon megtölti a merőedényt, majd visszajön (más változatok is lehetségesek, esetleg több „töltés” egy futás alatt – a medence jóval több mint 100 liter vizet képes befogadni). Az a csoport nyer, amelyik a játék végeztével a legnagyobb fürdőkáddal rendelkezik. Hány gyerek fér el benne? (Megjegyzés: egy fürdősapkába gond nélkül befér egy

felnőtt is elfér, ha elég tele van. A legnehezebb a rajt. Ezért a csoportoknak elég nagynak kell lenniük (6–10 gyermek), hogy a feladat egyáltalán megoldható legyen.

Változat: Vízballon-váltóverseny

Ugyanaz a játék, mint fent, de a sapka helyett egy lufit töltenek meg. Szükséges eszközök minden csoport számára: literes mérőedény, lufi, tölcsér a feltöltéshez (meglehetősen nehéz, nem kivitelezhető, ha nem segít mindenki...).



Labdajátékok: „Brennball” vagy „Mattenlauf”

Az A csoport a pályán van, a B csoport a pályán kívül, és pontokat próbál szerezni. A B csoportból egy játékos bedobja a labdát (vagy más dobóeszközt) a pályára, majd sprintel/gázol/úszik az x sarok felé (amelyet horgonyos deszkával jelölnek – pl. egy súlyzó, hogy

ne sodródjon el, vagy a medence szélére). A csoport igyekszik a lehető leggyorsabban sorba állni a labdát tartó személy előtt. A sor végén álló személy a labdával a csapattársak széttárt lábai alatt átmerül. Amikor az első személy felbukkan, sípszó hallatszik. Aki addig nem ér biztonságosan el egy sarokig (x, y, z), annak vissza kell mennie. Minden befejezett körért a B csoport kap egy pontot. Az A csoport egy pontot kap az elkapott labdákért. 5–10 perc után cserélnek. Melyik csoport szerez több pontot?

Változatok:

A B csoport játékosainak úszásmódját vagy mozgásmódját kockával határozzák meg. (1=ugrálás, 2=merülés, 3=úszás, 4=úszótáblával, 5=karok a hát mögött, 6=bárhogyan)

Társasjátékok: Létra-játék

A játéktáblát fóliába csomagoljuk, és a medence szélére helyezzük. Minden kétfős csoportnak van egy játékfigurája. Kockával dobunk, és lépünk. Minden kockaszámhoz egy állomást jelölünk ki a vízben vagy a víz mellett.

Például:

1 = ugrás az ugródeszkáról

2 = egyszer át a medence másik szélére és vissza deszkával

3 = csúszda

4 = „ingadozó híd” deszkácsokból vagy hungarocell korongokból

5 = célba dobás a vízben lévő karikába

6 = 6 gyűrűs merülés

A csoport csak akkor haladhat tovább, ha megoldotta a feladatot. Ha visszacsúszik a játéktáblán ➜ hideg zuhany. Ha előrehaladhat ➜ jutalom.

Természetesen a fantáziának nincsenek határai. Különböző eszközökkel számtalan játékváltozatot lehet kitalálni (lufik, kötelek, gyűrűk stb.). Vagy miért ne szervezhetnénk egyszer egy terepjátékot (vízben és szárazföldön) az uszodában?



Számos játékötlet és kiváló javaslat található Patrik Lehner „Vízijátékok csoportok számára” című könyvében, amely a rex-Verlag kiadónál jelent meg.

Minden vízimadárnak sok-sok szórakozást kívánok!!!

Tippek:

- Előzetesen tisztázzuk, hány úszó, illetve nem úszó van jelen
- Foglalás (feltétlenül szükséges, mivel ellenkező esetben – kivéve, ha a fürdő kevés látogatót fogad – nem lehet játékokat szervezni); esetleg a medence egy részének elkerítése
- Az időt úgy tervezzék meg, hogy mind a közös játékokra, mind a szabad úszásra legyen idő.
- Előre gondolkodjon el azon, hol fogja elmagyarázni a játékot (pl. ne éppen a csúszda mellett, mert ott nagy a zaj)
- A játék szabályainak elmagyarázásához minden gyermeket ki kell venni a vízből, így nagyobb lesz a figyelem
- Megállapodni a találkozási helyről és az időpontról

Gyerünk a hűs vízbe!

Gyerünk a hűs vízbe!

Forrásjegyzék



- **Tartalom és kép: Forum** Kind 2/03. szám, 25. és 26. oldal. © Copyright www.forum-kind.ch

- **Szerző:**Sandra Oldani, diplomás torna- és testnevelő tanárnő

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Kirándulás

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/gyerunk-hus-vizbe