BEKÜLDŐ
Hesi07

ON
2013.01.25

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Minden pénz vagy mi?



Ennek a terepjátéknak a célja, hogy a játék végén minél több pénzed legyen. A gyorsaság mellett a szerencse is fontos szerepet játszik az egyes harcokban.

Anyag

- Névkártyák
- 2 zászló csoportonként
- Különböző színű szalagok (pl. színes krepp-papír, Lego tégla stb.)
- A szalagok színével megegyező színű ruhák
- Játékpénz
- Szalag a csoportalapok megjelölésére
- Elsősegélycsomag

Előkészítés

- keressünk egy megfelelő játszóhelyet (erdő vagy rét)
- Jelöljétek ki a bázisokat és a pénztároló helyeket

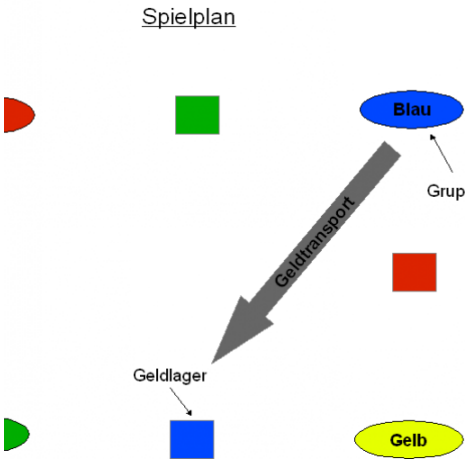
- Készítsünk vagy nyomtassunk ki és vágjunk ki névkártyákat

Végrehajtás

- A résztvevőket egyenlő méretű (legalább 2) csoportokra osztjuk.
- Minden csoportnak van egy csoportalapja és egy pénzraktára.
- Minden pénzraktárban 3500 euró van (10-es, 20-as, 50-es). A pénzraktárba csak a csoport tagjai léphetnek be. Ott biztonságban vagytok, és nem lehet leütni titeket, mint bármelyik bázison.
- A bankjegyeket most a pénzraktárból a megfelelő bázisra szállítjuk.

- Minden játékos maximum 2 bankjegyet vihet magával (függetlenül az összegtől). Miután azonban leütött egy másik játékost, az ellenfél életszalagjával együtt 4 vagy 6 bankjegyet is szállíthat (2 ellentétes életszalaggal). Ha egy játékosnak 2 életszalagja van, miután leütötték, nem ütközhet le senki mást, és vissza kell térnie a bázisára, de saját magát le lehet ütni.
- Ha egy játékos visszaér a bázisára, át kell adnia a pénzét és az ellenfél életszalagjait. Csoportonként kétszer annyi életszalag van, mint ahány játékos.
- Minden játékos csak 1 saját életszalagját viheti magával. Ha egy játékos elveszíti a sajátját, azonnal vissza kell térnie a bázisára. Új életszalag nélkül nem hagyhatja el a bázisát (még védekezés céljából sem).
- **Koppintás (lásd a példát alább):** Minden csoport kap egy pakli kártyát (7 kártya) 7 névvel a játék elején. Minden játékos kap egy kártyát. A **középső bekeretezett** név a sajátotok. A feletted lévő nevek magasabbak/erősebbek, az alattad lévő nevek alacsonyabbak/gyengébbek, mint a saját neved. Ha két játékos különböző csoportból találkozik (egymást leütve, mint egy fogócskában), összehasonlítják a kártyáikat. A "küzdelem" győztese az a játékos, akinek a neve felül van. A vesztesnek oda kell adnia a pénzét és az életszalagját. Mindkettőjüknek vissza kell térniük a saját bázisukra, de még le lehet őket ütni. Ha a nevek megegyeznek, senki sem nyer, és mindketten külön utakon járnak. A névkártyákat a bázison lehet kicserélni. A fennmaradó kártyák, ha vannak, szintén ott vannak.
- **Zászlórablás:** Minden csoport bázisán 2 zászló van, amelyek a játék végén 500 eurót érnek. Minden csoport célja, hogy megvédje saját zászlóit, és ugyanakkor ellopja a zászlókat az ellenfél csoport bázisáról. A zászlókat azonban csak akkor lehet ellopni, ha az ellenfél zászlói nincsenek blokkolva. Az ilyen blokádot a csapat saját színű ruhája szimulálja, amelyet a zászlókhoz kötnek. Az ellenfél bázisának blokádját az adott csoporttól ellopott saját életszalagok visszavásárlásával lehet feloldani (40 € darabonként). Ha egy játékosnak egynél több életszalagja van az ingyenes vásárlás után, az ellenfél bázisát, ahonnan az életszalag(ok)at megvásárolták, nem támadhatja meg az adott játékos csoportja addig, amíg az adott játékos a saját bázisán van. A blokádkendőt el kell távolítani, ha az összes, egy színű életszalagot visszavásárolták. Így a bázis védtelen marad, és a zászlók ellophatók. A zászlók ellopását úgy lehet megakadályozni, ha a behatolót leütitek, mielőtt az megérintené a bázishatárt. A betolakodó akkor tekinthető biztonságosnak, amikor megérinti a báziskorlátot. A zászlótolvajt a saját bázisához vezető úton újra le lehet ütni.
- **Szabad passz (lásd az alábbi példát):** Ha egy csoport összes játékosa kifogyott az életszalagokból, akkor a szabadkártyát **egyszer** használhatják arra, hogy a többi csoporttól 3 saját színű életszalagot szerezzenek ingyenesen. Ugyanakkor bármikor felhasználható (még akkor is, ha még van életszalagjuk).
- **A játék vége:** A játék kb. 30-45 perc után ér véget, minden csoport pénze megszámlálásra kerül, és győztest választunk.

Lehetséges játékterv



Lehetséges játékterv

Carte blanche
Carte blanche

Példa névkártyákra

Példa névkártyákra

A forrás igazolása

- Borítókép: Theresa Kluding
- felsorolt képek/fájlok: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Stratégia
Късмет
Sebesség
Ғeland játék
Verseny

Kor
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/minden-penz-vagy-mi