YoungstarsWiki.org

BEKÜLDŐ
JeannineWeibel

ON
2013.01.23

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Cross Boccia

A cél az, hogy a dákógolyót a lehető legközelebb helyezd a célgolyóhoz, és ezzel pontot szerezz.

Egyéni játék

Minden játékos három egyforma dákót kap. Először egy játékost sorsolnak ki/sorsolnak ki, aki egy szabadon választható kiindulási pontról dobja a célgolyót. Ezután az összes többi játékos is erről a kezdőpontról játszik. A célgolyó bármely ponton eldobható, nincs meghatározott játéktér. Az a játékos, aki a céllabdát dobta, szintén kezdhet. Miután elhelyezte az első dákógolyóját, a többi játékos felváltva dobja a dákógolyóit. Az a játékos, akinek a dákógolyója a legtávolabb van a célgolyótól, most dobja a második és a harmadik dákógolyóját. A többi játékos is dobja a második és harmadik dákógolyóját, attól függően, hogy a dákógolyójuk milyen távolságra van a célgolyótól. A pontokat ezután számolják. Az a játékos, aki a legtöbb pontot gyűjtötte, a következő kört úgy kezdi, hogy a célgolyót tetszőleges helyre dobja. Ha egy fordulóban több játékos is ugyanannyi pontot szerzett, akkor az a játékos kezdheti a következő fordulót, aki az előző fordulót megnyerte.

A játék menete Csapat

Egy csapat három játékosból áll. Minden csapat 2 szettel, azaz összesen 6 dákóval játszik, minden játékos két dákót kap. Mindig 2 csapat játszik egymás ellen. A csapatjáték két szakaszra van osztva. A játék kezdetén sorsolással vagy sorsolással egy csapatot sorsolnak ki, vagy meghatároznak egy csapatot, amely eldobja a jelzőt, és ezzel megnyitja a játékot. Ezután mindkét csapat minden játékosa felváltva dobja az első dákógolyót. Ezután mindkét csapat legjobban elhelyezett dákógolyóját meghatározzák, és összehasonlítják az ellenfél legjobban elhelyezett dákógolyójával. Az a csapat, amelynek a legjobban elhelyezett dákója és a jelző között a legnagyobb a távolság, dobja a következő dákóját, és megkezdi a második szakaszt. A második fázisban mindkét csapat csak addig dob, amíg a jelölőhöz mért távolságot meg nem haladja. Ez addig folytatódik, amíg az összes dákót el nem dobták. Ha az egyik csapatnak nem sikerül legyőznie a távolságot a jelölőig, és a másik csapatnak még vannak dákói, akkor ennek a csapatnak lehetősége van pontokat szerezni.

Pontok

Minden olyan dákógolyó, amely közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél egyik golyója, egy pontnak számít. Ha különböző játékosok több dákógolyója azonos távolságra van a célgolyótól, vagy érinti azt, akkor minden egyes golyó pontot ér. Ha egy dákógolyó legalább félig az ellenfél golyóján fekszik, az "kill"-nek számít, és az általános golyó nem kerül pontozásra. Ha egy játékos a kör elején az első dobásával szándékosan kijátszik egy tárgyat (pl. egy párnát), ezt előre be kell jelentenie, ha azt szeretné, hogy a többi játékos is ezt a kombinációt játssza. Ha egy játékos a bejelentés ellenére nem játssza ki ezt a kombinációt, a labdája nem kerül pontozásra. A játszma véget ér, amint egy

játékos 13 pontot szerzett. A szettet azonban úgy kell eldönteni, hogy a második legjobb játékosnak 2 pont különbséggel kell játszania (pl. 11-13 vagy 12-14). A játék akkor dől el, ha az egyik játékos két szettet nyert.

Combos

A pontgyűjtés nem elég gyors neked! Akkor a kombók pont neked valóak! Helyezz két dákógolyót közvetlenül egymás mellé úgy, hogy összeérjenek. Ha az egyik közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél golyója, akkor ez a kombó 3 pontot ér. Ha három dákógolyód közvetlenül egymás mellett van, és érintkezik egymással, és egyikük közelebb van a célgolyóhoz, mint az ellenfél golyója, akkor ez a kombináció 6 pontot ér.

Kép kreditpontok

- Borítókép: **Clipart** a buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart kiadó jóvoltából - www.ejw-buch.de **from: Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Második, átdolgozott kiadás 2002 **© buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Koordináció
Точност
Концентрация
Habilidad
Состезание

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/cross-boccia