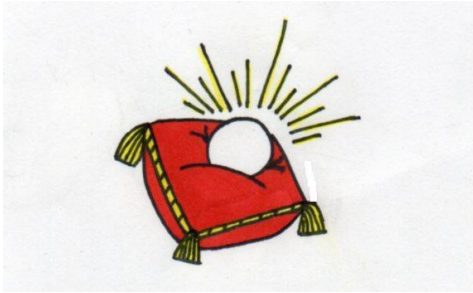


Gyöngy kereskedő



Ennek az éjszakai játéknak a célja, hogy minél több gyöngyöt gyűjts össze, hogy teljesítsd a király parancsát. Melyik céh van előnyben?

Anyagok

- Zászlók vagy hasonlóak az állomások kijelöléséhez
- Fények az állomások felismerhetőségéhez
- Zseblámpák
- Különböző színű gyöngyök és több példányban (pl. 4 csoport = sok gyöngy 4 különböző színben)
- Számmal ellátott mezek/trikók
- különböző színű krepp-papír
- Elsősegélycsomag

Előkészítés

- Jelöljétek ki állomásokat az X játéktéren (a méret a játékosok számától függ)
- Helyezzétek el az anyagokat az állomásokon: a *gyöngyöket a megfelelő bányákba, a testeket/trikókat az élet kútjába.*
- Helyezzétek el a királyt (= alkalmazottat) a fővárosban
- Adjatok egy alkalmazottat minden csoport bázisán
- Rögzítsetek krepp-papírt a csoporttagok felkarjára vagy hasonlóra (kék csoport = kék krepp-papír)

A játék bevezetése

- A király felszólította a gyöngykereskedők céheit, hogy hozzanak neki a 4 legértékesebb gyöngyből egy bizonyos számú darabot (a különböző gyöngyök száma a résztvevők számától függ).
- **A játék célja:** A király utasításának teljesítése és a legtöbb pont megszerzése.

Végrehajtás

- A résztvevőket 4 egyenlő csoportra (= céhre) osztjuk (a csoportok száma változhat).
- A 4 céh a céh saját bányájában bányászható gyöngyök színéről kapja a nevét (kék, sárga, piros, zöld). Minden céhtag az adott színű krepp-papírral van felszerelve, amit a játék során végig láthatóan a testén kell viselnie.
- A csoportbázis mellett minden céhnek van egy bányája is, ahová más céhek nem léphetnek be. Így minden csoport már birtokában van a 4 értékes gyöngy közül egynek.
- De hogyan juthat hozzá egy céh a másik 3 színhez?
- A saját céhnek van egy bizonyos kapcsolata a többi céhvel:

üldözött: A céhre egy másik céh vadászik, amelyik megpróbálja ellopni a gyöngyöket.

szövetséges: A céh barátkozhat egy másik céhvel, cserélhetnek, kereskedhetnek...

harc: A céh ellophatja a gyöngyöket egy másik céhtől.

- Ha egy játékos birtokába kerül egy gyöngy (a sajátja vagy egy másik játékosé), akkor azt a csoport bázisára viszi. Maximum 3 gyöngy szállítható, de egyszerre csak egyféle gyöngyöt!
- A csoportbázisra érve a játékosoktól nem lehet több gyöngyöt lopni.

- A gyöngyöket úgy lehet ellopni, hogy az ellenfél játékosainak mezén/pólóján lévő számokat leolvassák és hangosan kiabálják. A leleplezett játékosnak ekkor át kell adnia az összes nála lévő gyöngyöt az ellenfélnek, és új számot kell gyűjtenie az élet kútjából.
- Fontos azonban megjegyezni, hogy csak olyan céhektől lophatsz gyöngyöt, akik ellen harcolni tudsz. Azt, hogy melyik céhhez tartozol, a színes krepp-papírról tudod megállapítani.
- Ha szövetséges céhek találkoznak, akkor kereskedhetnek/cserélhetnek, vagy szövetséget köthetnek az ellenséges céhek ellen.
- A játék végén a csoportok a következő pontokat kapiák:

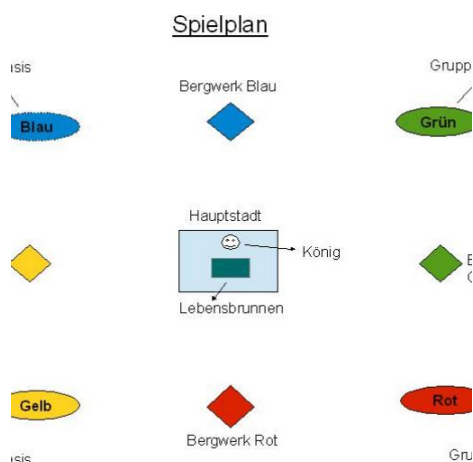
1 pont minden egyes gyöngyért, amit birtokolnak

minden elcserélt gyöngyért: 3 pont

minden ellopott gyöngyért: 5 pont

- További pontokat lehet gyűjteni a király parancsainak teljesítésével. Ő a fővárosban tartózkodik, és a céhektől bizonyos számú gyöngyöt kér (pl. *"Hozzatok nekem 5 darabot a saját gyöngyötekből és 3 darabot a többiekből!"*) Ha a parancsot teljesítik, az adott céh 150 pontot kap! A királynak átadott gyöngyök nem számítanak bele a játék végén a végső pontszámba.

Játékterv



Lehetséges céhes kapcsolatok

Mögliche Gilden-Beziehungen

wird gejagt von Gelb	Gelb wird gejagt von Blau
ist verbündet mit Rot	Gelb ist verbündet mit Blau
bekämpft Grün	Gelb bekämpft Blau

wird gejagt von Blau	Rot wird gejagt von Grün
ist verbündet mit Gelb	Rot ist verbündet mit Blau
bekämpft Rot	Rot bekämpft Gelb

A forrás igazolása

- Borítókép: Theresa Kluding
- felsorolt képek: Theresa Kluding