Az óriások csatája

Ez egy bonyolult versenyjáték vicces párbajokkal.

Anyag

- Síp
- Stopperóra

Játékok

Fogd meg a törölköz?t (sebesség)

Anyag: 1 vagy több kis törülköz?

- Párokat alkotunk azonos számú résztvev?vel.
- Háttal egymásnak háttal, egymás lábát átkarolva állnak. Egy törülköz?t helyeznek közéjük.
- A játékvezet? jelére mindkét partner megpróbálja els?ként megfogni a törülköz?t a lábán keresztül. Akinek sikerül, az nyer.
- Minden gy?ztes partner új párt alkot a többi gy?ztes egyikével.
- A játékot addig játsszák, amíg csak egy gy?ztes marad.
- Az ? csoportja egy pontot kap.
- Ha a résztvev?k száma nem egyenl?, akkor három játékos is versenyezhet egymás ellen.

Súlyemelés (er?)

Anyag: 1 súly résztvev?nként (pl. tetracsomag zacskóban vagy hasonló)

- A résztvev?k mindegyike kap egy-egy súlyt.
- A játékvezet? jelére minden résztvev? kinyújtott karral felemeli a súlyt.
- Az nyer, aki utoljára engedi le a karját.

Banánf?z?s játék (gyorsaság)

Anyagok: 1 banán résztvev?nként; a banánokhoz azonos hosszúságú zsinórokat er?sítenek; a zsinór másik végére t?ket er?sítenek

- Minden résztvev? kap egy banánt, amelyet cérnával és t?kkel el?készítettek.

- A résztvev?k a banánjukat azonos magasságban a padlóra helyezik, és elindulnak a startvonal felé.
- A játékvezet? indítójelére a játékosok megpróbálják a lehet? leggyorsabban feltekerni a cérnát a t?re, hogy els?ként kapják el a banánt.
- Az a játékos nyer, aki el?ször nyitja ki és eszi meg a banánt.

Palack és ceruza játék (pontosság)

Anyag: 1 palack résztvev?nként és egy zsinórra er?sített toll

- A zsinórt minden résztvev? övére vagy övhurokra kell er?síteni.
- Minden résztvev? mögött van egy üres palack, amelybe bele kell ütni a tollal.
- Az nyer, akinek ez el?ször sikerül.

Kígyóev? verseny (ügyesség)

Anyag: 4 cukorkígyó résztvev?nként, hosszú zsinórra er?sítve

- Két segít? tartja a zsinórt a cukorkígyókkal vízszintesen a leveg?ben (a kígyóknak épp csak a szájuk közelében kell lenniük).
- A játékvezet? jelére a játékosok megpróbálják minél gyorsabban egymás után megenni a 4 kígyót.
- Az nyer, akinek ez els?ként sikerül.

Grimasz játék (arckifejezés)

Anyag: 1 gumi résztvev?nként

- Minden résztvev? kap egy gumit, amelyet a fejére kell húzniuk, és az orruk hegyére és a fülük mögé kell rögzíteniük.
- A játékvezet? jelére a résztvev?k arckifejezésekkel és grimaszokkal próbálják a gumit a nyakukig feljuttatni.
- Az a játékos nyer, akinek a gumija el?ször éri el a nyakát.

Bábel tornya (ügyesség)

Anyag*:* 1 üres, fed? nélküli palack résztvev?nként, gyufa

- A játékvezet? jelére a résztvev?k megpróbálnak a gyufákból olyan tornyot építeni a palack nyílásán, amely magasabb, mint a többi játékos tornya.
- Aki 5 perc elteltével a legmagasabb tornyot építette, az nyer.

Én vagyok a legjobb (kapacitás)

Anyag: csicseriborsó vagy hasonló, résztvev?nként 1 edény vagy zacskó, mérlegek

- A résztvev?k megpróbálnak minél több csicseriborsót a szájukba tenni.
- Ezután hangosan és tisztán ki kell mondaniuk, hogy "Én vagyok a legjobb".
- A játékosok csicseriborsóit ezután különböz? edényekbe helyezik, és egyenként megmérik.
- Akinek a legtöbb csicseriborsó van a szájában, az nyer.

"Leszarom a kekszet!" (gyorsaság)

Anyag: 2 nagyobb, száraz keksz résztvev?nként

- Minden résztvev? megpróbálja a lehet? leggyorsabban megenni a két kekszet, majd fütyülni.
- Az nyer, aki el?ször fütyül hangosan.

Böfög?verseny (hanger?)

Anyag: 1 teli Coca-Cola palack (vagy más szénsavas ital), 1 nagy pohár résztvev?nként

- Minden résztvev? megissza a saját pohár Coca-Coláját.
- Az nyer, aki utána a leghangosabban tud böfögni.

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES