



BEKÜLDŐ

Hesi07

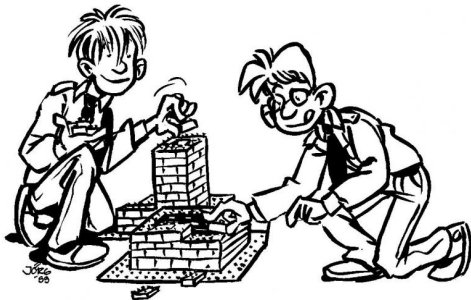
ON

2013.01.17



Keine Stimmen

Babiloni palota



Ennek a terepjátéknak a célja egy pompás épület makettjének elkészítése a király számára. Engedd szabadjára a kreativitásodat, és nyugodj le a királyt a műalkotásoddal.

Anyagok

- Szalag, zászló vagy hasonló a csoportállomások és a játéktér kijelölésére
- Sárga, zöld, kék, barna színű építőkockák (= nyersanyagok: gabona, fa, érc, agyag)
- Szalagok (krepp-papír vagy hasonló)
- Fadeszkák (=alapozás)
- Pamutrügyek (=pillák)
- Ragasztó (=cement)
- Papírlapok, mindegyikre a király preferenciáira vonatkozó információkkal

Előkészítés

- Jelöljük ki a csoportállomásokat
- Osszátok el a fő kereskedőket (=alkalmazottakat) egyenletesen a kijelölt játéktéren X. A játéktér mérete és a főkereskedők száma a résztvevők számától függ.
- Rögzítsünk életszalagokat a játékosok felkarjára
- Osszátok el az építőkockákat egyenletesen a játéktéren

Végrehajtás

- A résztvevőket egyenlő méretű csoportokra osztjuk.
- Minden csoportot sorban felosztanak : Építők, kereskedők és építészek (a felosztás a játékosokra van bízva, és a játék során megváltoztatható)
- Az építők feladata a nyersanyagok (= építőkockák) összegyűjtése a kijelölt X mezőn. Egyszerre csak **egy** nyersanyagot lehet vinni, amit aztán a negyedekbe visznek. Minden építőmunkás kap egy életszalagot, amelyet az ellenfél játékosai letéphetnek, ezután a nyersanyagot a támadónak kell átadni. Azonban csak akkor "portyázhatsz", ha te magad nem szállítasz nyersanyagot. Új

életszalagok a csoportnegyedekben kaphatók.

- Ezeket az összegyűjtött nyersanyagokat a fő kereskedőknél () bizonyos (a játék során változó) áron (pl. 1 gabona + 1 érc = 1 oszlop) építőanyagokra lehet cserélni. A törzsek között is lehet kereskedni (kereskedő a kereskedővel). Az alkudozás is megengedett.
- Az építész feladata egy stabil és pompás, a király kívánságainak megfelelő, egyedi előnyökkel bíró épület megtervezése (tervezés = építés).
- A király kívánságainak kiderítéséhez a játékosok a játéktéren a királyhoz futhatnak, aki cédulákat ad nekik, amelyeken egy-egy kívánságot fed fel.
- Meghatározott idő (pl. 30-60 perc) után a király (= játékmester vagy alkalmazott) eldönti, hogy melyik modell felel meg leginkább az ő elképzelésének a pompás palotáról.

A forrás igazolása

- Borítókép: Cover picture: **Clipart** courtesy of the publisher buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart - www.ejw-buch.de from: **Jungscharleiter Grafik-CD plus**; Második átdolgozott kiadás 2002 © **buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart**

Weitere Informationen

Kategóriák

Játékok és tevékenységek

Címkék

Kreativitás

Състезание

Кézművesség

Планиране

Csapatmunka

Kor

8-12 évesek

13-16 évesek

A résztvevők száma

Nincsenek adatok.

Biblia

Ez az információ hiányzik.

Anyag

Sok munka

Fájl letöltés

Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Kategóriák

Címkék

Kor

A résztvevők száma

Biblia

Anyag