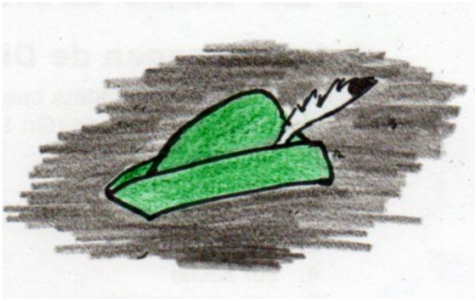
BEKÜLDŐ
MariES

ON
2013.01.17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Robin Hood - Éjszakai játék



Ezt a verseny- és taktikai játékot már játszották egy táborban. Szerelkezzetek fel, hogy segítsetek Robin Hoodnak az igazságért folytatott harcában!

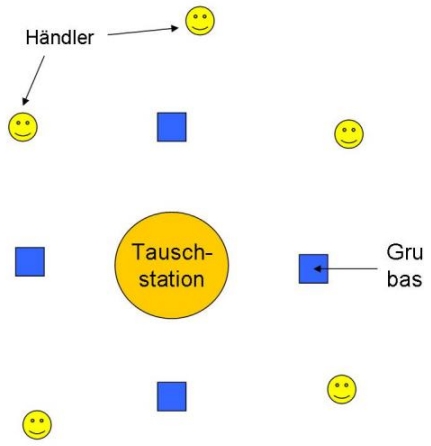
Anyag

- Life szalag
- Csereanyag: kavicsok, bőr, gyapjú, kardok, bőrök, nyilak, kések
- Életszalag a beszállítók számára
- Jelzés a kereskedők számára
- Az állomások címkézése
- Lámpák az állomásokon
- Az őrjárat jelölése
- Elsősegélycsomag

Előkészítés

- keressünk egy megfelelő játszóhelyet (erdő)
- Szükség esetén határolja le a játszóteret
- Jelöljük meg a csoportok alapját
- Jelöljétek ki és állítsátok fel a csereállomás (készítsétek elő a fegyvereket és a bőröket)
- A kereskedők felszerelése zseblámpákkal és cserealapanyagokkal
- Osszátok szét a kereskedőket az erdőben

A játék felépítésének vázlata



Szükséges alkalmazotti létszám

- 1 alkalmazott csoportos bázisállomásonként
- Árukereskedő (a létszámot a résztvevők számához kell igazítani)
- 1-4 alkalmazott a csereállomáson
- Járőrszolgálatban dolgozók (a résztvevők számától függően)
- Alkalmazottak, akik az eltávolított életszalagokat visszahozzák a megfelelő bázisra

A játék célja

- Robin Hood egy elit csoportot akar összeállítani a népéből.

Végrehajtás

- A résztvevők csoportokra oszlanak.
- Minden csoport egyedül játszik. Minden csoport megpróbál fegyvereket (az erdőben való túléléshez fontos dolgokat) szerezni az erdőben (pl. kardokat, nyilakat, késeket és bőröket).
- Természetesen a dolgok nem csak úgy teremnek az erdőben, hanem nyersanyagokat kell gyűjteni, amelyeket aztán fegyverekre lehet cserélni.
- **Kardok: 3 kavics, 2 gyapjú, 2 bőr = 10 pont**
- **Kések: 3 gyapjú, 2 bőr = 6 pont**
- **Nyilak: 2 kavics, 1 bőr = 4 pont**
- **Bőrök: 1 bőr, 1 gyapjú = 2 pont**
- A csoportok az erdő közepén lévő állomás körül helyezkednek el. Ezen az állomáson az összegyűjtött nyersanyagokat fegyverekre és bőrökre lehet cserélni.
- A nyersanyagokat (gyapjú, bőr, kövek) az erdőben lévő alkalmazottaknál lehet beszerezni, akik zseblámpájuk rövid villogásával jelzik helyzetüket.
- Minden csoportnak 3 kereskedője van, akik kicserélik a nyersanyagokat. Őket egy szalaggal jelölik a fejük körül. A kereskedők a játék során cserélhetik szerepüket a csoportjukból egy beszállítóval is.
- A többi csoporttag a nyersanyagszállítók. Egyszerre csak egy nyersanyagot szállíthatnak.
- A csoportok egymással is cserélhetnek.

- Vannak seriffjárőrök, akik elvehetik a nyersanyagokat a szállítóktól, de a kereskedőktől nem. A járőrök úgy fogják el a szállítókat, hogy elveszik az életszalagjukat.
- Ha egy beszállítót elkapnak, átadja nyersanyagát a járőrnek, és elmegy a bázisára, hogy új életszalagot kapjon.
- Az a csoport nyer, amelyik a legtöbb pontot kapja.

Játékidő

- Az első lehetőség a játék időtartamának korlátozása (kb. 30-45 perc). Itt fontos, hogy elegendő csereanyag álljon rendelkezésre!
- A második lehetőség a játék befejezése, amikor az összes fegyvert és bőrt felvásároltuk. Ebben az esetben is fontos, hogy az alkalmazottak a csereállomásról és az őrjáratokról összegyűjtött nyersanyagokat visszavigyék a kereskedőkhöz, hogy ne szakítsák meg a játékot.

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES
- Vázlat: MariES

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Състезание
Тактик
Robin Hood
Stratégia
Csapatmunka

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/robin-hood-ejszakai-jatek