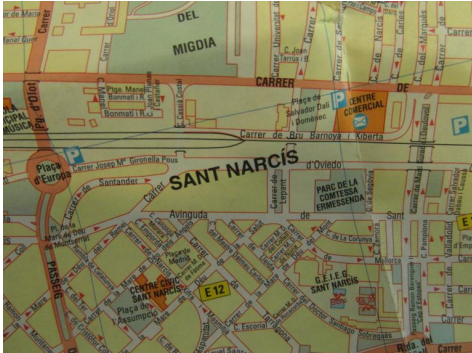


Városi játék



Ez a játék végigvezeti a résztvevőket a számukra többé-kevésbé ismerős városon, és megtanítja őket odafigyelni a részletekre.

Anyagok

- Ellenőrzőlista minden meglátogatandó épülethez, üzlethez vagy hasonló helyszínhez
- Csoportonként egy ellenőrzőlista és egy toll

Előkészítés

- Készítsen feladatokat a város üzletei és azok kirakatai alapján
- Készítsen feladatlapokat; ezek mindig három részből állnak: **1.** Feladat száma **2.** Feladat **3.** Utasítások a következő feladat eléréséhez
- **Megjegyzés:** Minden csoportnak más útvonalra van szüksége – és így más ellenőrzőpontokra és a hozzájuk tartozó útvonallapokra is –, hogy a játék során a csoportok a lehető legkevesebb találkozzanak egymással. Ugyanazok az ellenőrzőpontok használhatók, de a csoportoknak eltolt időpontokban kell azokat meglátogatniuk. Az utolsó ellenőrzőpontnak mindenkinek ugyanannak kell lennie, mivel ez jelenti úgynevezett célvonalat.
- A játék kezdete előtt helyezték az ellenőrzőpontok céduláit műanyag tokokba, és rögzítsék azokat az üzletekre vagy azok közelébe
- Készítse el az útvonalterveket

Példa tétellistára és munkalapra

Városi játék ellenőrzőlista

Eljárás

- A résztvevőket a létszámnak megfelelően kis csoportokra osztják. Ha a résztvevők gyermekek, minden csoportot egy-egy kísérőnek kell kísérnie.
- Vagy a játékvezető megmondja minden csoportnak, hol találják az első ellenőrzőpontot, vagy minden csoport kap egy városi térképet, amelyen az ellenőrzőpont be van jelölve.
- Minden csoport kap továbbá egy útvonalleírást és egy tollat is.
- A rajtjelet követően a gyerekek elrohannak a megjelölt ellenőrzőponthoz, ott elvégzik az első feladatot, majd az utasításokat követve továbbmennek a következő ellenőrzőponthoz.
- Végül az a csoport nyer, amelynek ponttábláján minden válasz helyes, és amelyik elsőként érkezik meg az utolsó ellenőrzőponthoz.

Hivatkozások

- Borítókép: MariES
- Felsorolt fájlok: MariES