



BEKÜLDŐ

Hesi07

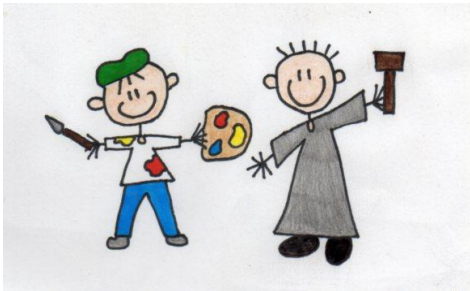
ON

2013.01.09



Keine Stimmen

Szakmák kitalálása



Ebben a fogócska-játékban nemcsak a kreativitás, hanem a gyorsaság is fontos.

Anyag

- nincs

A játék menete

- Két játékost jelölnek ki „elkapónak”.
- A többi játékos szakember.
- Titokban megegyeznek egy szakmában.
- Ezután körülbelül 2 méterre a fogók elé sorakoznak fel, és pantomimmal eljátszák a megegyezés szerinti szakmát.
- Amint a fogók felismerik a szakmát és hangosan kimondják, a szakemberek megpróbálnak biztonságba jutni a játéktér másik oldalán lévő határvonal mögé.
- Aki közben elkapásra kerül, az azonnal maga is elkapóvá válik, és megpróbálja megállítani a menekülő szakmásokat.
- Azok a játékosok, akiknek sikerült biztonságba jutniuk, kitalálnak egy új szakmát, és újra felsorakoznak a most már nagyobb fogók csoportja előtt.
- A játék addig folytatódik, amíg csak egy játékos marad. Ez a játékos a győztes.

Hivatkozások

- Borítókép: Theresa Kluding

Weitere Informationen

Kategóriák

Játékok és tevékenységek

Címkék

Elkapós játék

Kor

Nincsenek adatok.

A résztvevők száma

1-20

20-30

Biblia

Ez az információ hiányzik.

Időtartam

Nincsenek adatok.

Terep / Környezet

Zárt helyiségekben

Anyag

Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés

Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Kategóriák

Címkék

Kor

A résztvevők száma

Biblia

Időtartam

Terep / Környezet

Anyag