BEKÜLDŐ
AnjaFritz

ON
2012.12.30

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Buffalo terepjáró játék



Indiánok/Cowboyok/Vadnyugat vagy hasonló témájú terepjáték...

Játékadatok

- **Kor**: 6+
- **Szám**: 20+
- **Terep**: Terület: rét, erdő
- **Vezető**: 5+
- **Időtartam**: 1 óra+

Anyag

- Aranyrögök (például aranyszínűre festett kövek)
- Kis kártyák (ló, lándzsa, mokaszin) - elég belőlük
- Bölényfej (például céltábla)
- Íj (vagy darts vagy hasonló)
- Akadályszalag
- Bölénypöttyök (például bölényt ábrázoló kártyák)

Előkészítés

- Jelölje meg a terepen jól láthatóan a különböző területeket (csoportterület/törzsi terület, ezüst tó, kereskedelmi központ/központ és a bölénylövés helye) kordonszalaggal.
- Helyezzétek el az aranyrögöket az ezüst tónál.
- Adjatok kis kártyákat (ló, lándzsa, mokaszin) a kereskedelmi központban a felelős vezetőnek.
- Biztosítsátok a bölényfejet (pl. céltáblát) a lövés helyén, és helyezzétek készenlétbe/adjátok oda a felelős vezetőnek az íjat (dart nyilakat vagy hasonlót) és a bölénypontokat (pl. kártyákat, amelyeken bölény van).
- Alakítsatok/osszátok szét a csoportokat. Ha például több mint 20 gyerek van, alakítsatok ki három vagy négy csoportot/törzset. Minél több gyerek, annál több csoport lehetséges. Minden csoportnak

szüksége van egy azonosító jelre (például egy csoport/törzs minden gyermekének azonos színű szalagja van. A csoport/törzs területét is ezzel a színnel kell megjelölni)
- A prérifarkasokat (vezetőket) azonosítani kell (pl. egy speciális szalaggal vagy fejfedővel), és a gyerekeknek el kell magyarázni a funkciójukat.
- Magyarázza el a játékszabályokat (lehetőleg játéktervvel)

A játék menete

- A gyerekek csoportonként/törzsönként a saját csoportjuk/törzsük területére mennek. Ha van elég vezető, csoportonként/törzsönként egy vezető lehet felelős, aki a gyerekekkel együtt megy a területre. Ő ott marad a játék ideje alatt. Amint minden gyermek és vezető elérte a kiindulási helyet, a játékvezető (aki a játék során általában a központban/kereskedőhelyen tartózkodik) a megbeszélt jellel/jelzéssel elindíthatja a játékot.
- A gyerekek aranyrögöket keresnek az ezüst tóban, és elhozzák azokat a csoportterületükre.
- A gyerekek az aranyrögökkel kártyákat (ló, íj és nyíl, mokaszin) vásárolhatnak a kereskedelmi központban. Az árak a játék menetétől függően változnak.
- Amikor a gyerekek mindhárom kártyát megszerezték, háromszor lőhetnek a bölényfejre (céltáblára) az íjjal (nyílvesszővel).
- Minden találatért egy bölénypontot kapnak (= egy levadászott bölény).
- A játék során 3 prérifarkas (fogó) van. Ők fogják el a gyerekeket a biztonsági zónák között (a gyerekek védve vannak a csoportterületen/törzsi területen, az ezüst tónál, a kereskedelmi központban/központban és a bölénylövéskor). Ha a gyerekeket elkapják, mindent le kell adniuk (aranyrögök és kártyák: lovak, nyílhegyek, mokaszinok). Ha a gyerekek mindhárom különböző kártyát maguknál tartják a bölénylövéshez, nem kell leadniuk a kártyákat. A gyerekeknek a bölénypontokat sem kell leadniuk. Biztosan náluk vannak.

A játék vége

A meghatározott idő (pl. egy óra) után a játékvezető a megbeszélt jelre befejezi a játékot. Minden gyermek visszatér a saját csoportjába/törzshelyére. A csoportonként/törzsenként összegyűjtött bölénypontokat összeszámoljuk. A legtöbb bölénypontot szerzett csoport a játék győztese. Kívánság szerint ezután kerülhet sor a díjkiosztásra.

Játékterv

Bueffel-Gelaendespiel-Plan.pdf

Kép kreditpontok

Borítókép: © Anja Fritz, Kidscamp Litvánia 2011

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szabadtéri játék

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/buffalo-terepjaro-jatek