

BEKÜLDŐ
CuBa94

ON
2012.11.19

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Hódítsd meg a várost



Ez a cikk egy olyan terepjátékot mutat be, amelyben a cél egy város lakóinak élelemmel és vízzel való ellátása.

Játékadatok

- **Életkor:** 7 éves kortól
- **Szám:** nem számít
- **Terep: A játékban a játékosok számára a terep:** Föld: erdő,...
- **Vezető:** 3
- **Időtartam:** 60 perc - 120 perc

Anyag

- 30 darab deszka
- 2 pohár az asztali létrához
- 2 levél
- Csésze a vízszállításhoz
- kb. 3 nagy kő
- Akadályvédő szalag
- Játékkártyák (érc, víz, étel)

Előkészítés

Két területet előre le kell zárni. Az első területet három poszt kitöltésére használják. A második területen található a játékasztal.

A következő ötletek használhatók a posztokhoz:

Érc:

- Kövek szállítása
- Kövek dobálása

Élelem: Kövek: Kövek: Kövek: Kövek: Kövek: Kövek:

- Készítsetek egy kis harapnivalót

Víz:

- Vizet vinni egy pohárral/csővel
- igyál 1 csésze vizet
- Vigyél magaddal vizes lufit

A játék menete

- A gyerekeket két csoportra osztjuk. Mindkét csoport kap egy-egy várost és egy asztali vezetőt. Most kezdődhet a játék.
- Minden gyereknek először egy posztot kell készítenie, hogy ércet, élelmet vagy vizet szerezzen. Ezekkel az anyagokkal a játékasztalhoz futnak.
- A játékasztalnál a gyerekeknek kockával kell dobniuk. A városnak 6 kapuja van. Ha a 4-es számot dobják, akkor a 4. kapun keresztül kell belépni a városba. Ha az ellenfél katonája e kapu előtt áll, akkor ez a kártya belép az ellenfél városába. A kockát ott is meg kell dobni (ha ott elfogják, visszamegy a másik csoporthoz). Amint a kártya eléri a várost, biztonságban van, és többé nem veszhet el.
- A cél az, hogy a nap végére minden városlakónak legyen 1 vize és 1 élelme. Ha ez nem történik meg, akkor minden polgár, aki nem kapott meg mindent, átmegy az ellenfél városába. 5 ércnél az asztalt vezető játékos egyszer dobhat a kockával; ha páratlan számot dob, akkor egy polgár ellopható az ellenfél csoportjától. Minden egyes elvitt polgárért 1 pontot kaptok.
- Miután megszámoltátok az egy napra járó pontokat, és elosztottátok a disszidáló polgárokat, kezdődik a következő nap. Az étel és a víz egy nap után megromlik.

Számok

A polgár, a nép:

A játék célja, hogy minél több polgár (Töggeli) legyen, hogy minél több pontot szerezzen. Az emberek mindig a városfalakon belül helyezkednek el. Minden egyes polgárért egy pontot kapsz.

Katona:

Minden csoportnak 3 katonája van (szintén Töggeli), akik az ellenfél kapuját ostromolják. Elkapják azokat a kártyákat, amelyek megpróbálnak átjutni a kapujukon. A katonák minden nap átállíthatók egy kapu elé (a hat bejárat valamelyike elé helyezzétek őket).

Város:

A város könnyen megrajzolható papíron. Zárt városfallal és 6 bejárattal rendelkezik.

A játék vége

Egy meghatározott számú nap után a játék véget ér. A két csoport pontjait összeszámoljuk, és az a csoport nyer, amelyiknek a legtöbb pontja van.

Kép kreditpontok

- **Borítókép**: © Rahel Szielis / pixelio.de

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szabadtéri játék

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/hoditsd-meg-varost