

## Ver(rückt)!



Bei diesem Spiel ist es fatal, dem Gegenspieler den Rücken zuzukehren. Sei auf der Hut!

## Material

- verschiedenfarbige Wäscheklammern

## Durchführung

- Die Teilnehmer bilden einen Kreis.
- Zwei Freiwillige kommen in die Mitte.
- Der Spielleiter befestigt jeweils eine farbige Wäscheklammer am Rücken der Spieler, ohne die Farbe zu zeigen.
- Die zwei Spieler stehen sich nun gegenüber und auf ein Kommando müssen sie herausfinden, welche Farbe der Gegenspieler am Rücken hat, ohne dabei die eigene Wäscheklammerfarbe preiszugeben.
- Wer zuerst die Farbe der Klammer des Gegners herausfindet, gewinnt.

## Quellennachweis

- Titelbild: Theresa Kluding