

Vakok olimpiája



Kismalacot festeni, Jenga-tornyot építeni... ez könnyű!
Igen, ha látod. Vakon is meg tudod csinálni?

Anyag

- egy szemkötő játékosonként

Az állomásokhoz:

- a labirintusban: kréta
- Ütési gyakorlat: Softball
- Érintőművész: Lego téglák
- Értékesítési teszt: különböző érmék
- Kísérleti teszt: papír / mérőszalag
- Javítóműhely: Tárgy, pl. több részből álló éjjeli lámpa
- Ügyesség: különböző tárgyak
- Háziasszony teszt: műanyag edények 4 személy számára

Előkészítés

- Keressünk egy tiszta területet, ahol az olimpia megrendezésre kerülhet.
- Készítsetek egy útvonaltervező cédulát
- Készítse elő az állomásokat

Útvonalválasztó cédula

Blindenolympiade

abyrinth	
bung	
aufstest	
itest	
Augenprüfung	
Ohrenprüfung	
Spitzengefühl	
Handkünstler	
Strukturwerkstatt	

Állomások

Javító műhely

- 2 játékos vakon próbálja helyesen összeszerelni a tárgyat.
- Minden helyesen elhelyezett alkatrészért egy pont jár.

Rajzoló művész

- 2 játékos vakon lerajzol egy malacot (fej, has, farok, 4 láb, 2 fül, szem, száj).
- Idő: 5 perc.
- Minden helyesen megrajzolt testrészért egy pont jár.

Értékesítési teszt

- 2 játékos megérinti az érmét. Mennyi pénz van benne?
- A legjobban becsült csoport kap pontot a végén.
- Idő: 5 perc.

Ütésgyakorlat

- 2 gyermeknek összesen 10 dobása van. A dobópontról megpróbálják eltalálni az alkalmazottat vagy az önkéntest egy softball-labdával.
- Minden egyes találatért egy pont jár.

Ügyesség

- A játékosok megérintenek különböző tárgyakat, és kitalálják, hogy mik azok. Egymással is konzultálhatnak.

- Idő: 5 perc.
- Minden helyesen kitalált tárgyért egy pont jár.

A labirintusban

- 2 játékos fut végig a pályán. A csoport kiabálással segíti a futókat a célba érésben.
- A játékosok által elért legmagasabb dobozért pont jár.
- Idő: 5 perc.

Építész teszt

- 2 játékos megpróbál minél több Jenga-lapkából egy tornyot építeni.
- A legtöbb téglával rendelkező csoport minden egyes megépített tégláért egy pontot kap.
- Idő: 5 perc.

Háziasszony teszt

- 2 játékos teríthet meg egy 4 személyes asztalt.
- Idő: 5 perc.

Kísérleti teszt

- Minden játékos hajtogat egy papírrepülőt. A leghosszabb mért repülési távolságot felírják.
- Idő: 5 perc.
- A leghosszabb távolságot elérő csoport egy pontot kap.

Megvalósítás

- Osszuk a játékosokat 3-5 fős csoportokra.
- Minden játékos kap egy szemkötőt.
- Minden csoportot kísérjen el egy munkatárs, mivel a játékosok végig bekötött szemmel fognak futni! A nagyon kisgyermekek számára engedélyezzünk egy "átnézős pillanatot", de ne közvetlenül az állomás előtt.
- Minden csoport most megpróbál minél több állomást teljesíteni.
- A játék vége: A játékot időzítjük. A játékosoknak nem kell az összes állomást teljesíteniük. **VAGY** a sípszó akkor hangzik el, amikor minden csoport az összes

állomást teljesítette.

- Ezt követi az útvonaltervező cédulák kiértékelése és a győztes megállapítása a személyzet által.

A forrás igazolása

- Borítókép: MariES