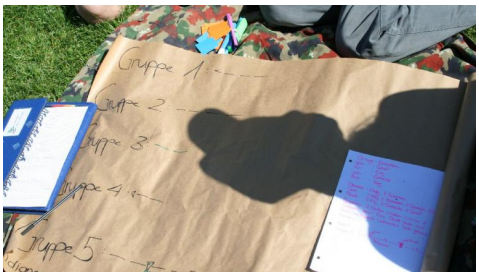


BEKÜLDŐ
LukiLeu

ON
2012.10.06

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

The Settlers of Catan - Terepjáték



Ez a játék a "Catan telepesei" társasjátékon alapul. Azonban úgy alakították át, hogy terepjátékként is játszható legyen.

Játékadatok

- **Életkor:** 12 éves kortól
- **Szám:** 20 +
- **Terep:** szabadban, erdő, rét
- **Vezető:** 6-9 (a csoportok számától és a variációtól függően)
- **Időtartam:** 60 perc +

Anyag

- Nyersanyag (tégla, fa, birka, érc, kukoricacső) --> lehet különböző színű papírdarabok is
- Sütőpapír a falvak, városok és utcák megjelöléséhez (az épületközponthoz)
- Szalag a csoportok helyének megjelölésére
- esetleg jelölések a rablók számára

A játék célja

Minden csoport (nemzet) minél több utat, falut és várost épít. Az a nemzet nyer, amelyik a legtöbb pontot gyűjti. Falvanként egy pont jár, városonként két pont, a leghosszabb útért pedig öt pont jár.

Megvalósítás

A gyermekek számától függően 5-8 telep van. Mindegyiknek megvan a saját csoporthelye (HQ). Minden törzsnek van egy nyersanyaga (tégla, fa, juh, érc, kukoricafül) a HQ-jában.

Bizonyos dolgok építéséhez különböző nyersanyagokra van szükségük, amelyeket 2 módon szerezhetnek be:

1. Elmennek egy másik nép főhadiszállására a saját nyersanyagkártyájukkal, és 1:1 arányban elcserélik a nyersanyagukat egy másikra.

2. Elfogni más játékosokat, és 3 győzelemre olló-kő-papírt csinálni. A következők érvényesek:

- A győztes annyi kártyát kap az ellenféltől, amennyi nála volt (neki 2 volt, tehát ő is kap 2 kártyát, ha a másik játékosnak ennyi van).
- Egy játékos soha nem tarthat magánál 6 kártyánál többet. Ez azt jelenti, hogy 3 kártyánál többel nem támadhat.
- A játék mindig csak annyi kártyával játszható, amennyi kártyája mindkét játékosnak van. (A támadónak 3 lapja van, a megtámadott játékosnak 2, tehát a játékot 2 lapra játsszák le)

Ezután a különböző nyersanyagokkal az épületközponthoz rohansz (a terep közepén), és ott építkezhetsz úgy, hogy a kártyákat leadod, és a megfelelő népnek megfelelő épületet rajzolsz a sütőpapírra. A következők érvényesek:

- Két falu között legalább két útnak kell lennie.
- Mielőtt egy várost építeni lehet, először egy falut kell építeni.

Variációk

1. A rablók (vezetőnek címkézve) hirtelen belépnek a játékba, pacsiznak a résztvevőkkel, és maguk is elkezdenek épületeket építeni. Nekik nem kell cserélniük, ingyen megkapják a résztvevők kártyáit, ha megérintik őket. (Ezt csak a játék vége felé vezessük be)
2. Egy bizonyos vezető elmegy a csoport főhadiszállására. Ahol ez a vezér van, ott nem lehet nyersanyagot cserélni. Ez blokádot hoz létre. A játékosok az egymással való cserekereskedelemre vannak utalva.
3. Kétszer annyiba kerül valamit építeni. A játékosoknak jobban együtt kell működniük egymással, mivel csak 6 kártyát vihetnek magukkal.

Kép kreditpontok

- Borítókép: © Lukas Leuenberger / Jungschar Brunnen

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szabadtéri játék

Kor
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/settlers-catan-terepjatek