

Pacman * Robinson változat



Éjszakai játék

Játék információk

- Kor: 10+
- Szám: 10 éves kortól
- Terep: Erdő (tisztá, de még mindig elég izgalmas ahhoz, hogy sötétben osonj/szaladj/szaladj át rajta)
- Vezető: Játékvezető. 1 péntek, 5/6 kannibál. A központi poszton kell lennie néhány csoportvezetőnek egy elsősegélydobozzal (véssz helyzet esetére)
- A játék időtartama: 1-1,5 óra

Anyag

- Lábnyomok (a táborhelytől a játszótérig); lehetőleg világító. A járdakréta is egy lehetőség (először ezt próbáljuk ki)
- 2x fényvisszaverő szalag
- Jelzőszalag (az erdő elkerítéséhez)
- 4 katonai ponyva (alá lehet feküdni)
- Álcaruha
- Tollak/toll
- Zseblámpák (a gyerekek magukkal vihetik; a kannibálok és a péntekiek is kapjanak zseblámpát/fejlámpát!)
- Esetleg izzópálcák a terület és a központi oszlop megjelölésére.
- Elsősegélytáska

Játék

A gyerekeknek el kell kapniuk a "pénteket". Az erdő egy részét lezárták. Odabent kannibálok rohangálnak. A kannibáloknak el kell kapniuk a rohangáló gyerekeket. Amikor megtapogatják őket, a kannibálok megjelölik a karjukat. Ezután el kell menniük egy központi oszlophoz, hogy "keresztet" készítsenek belőle. Ebből a kannibálok, Péntek és a központi poszton lévő emberek meg tudják állapítani, hogy egy gyerek jogosan vadászik-e Péntekre.

A gyerekek 2/3-os csoportokban mennek ki egy fáklyával. Péntek mindkét karján van egy-egy fényvisszaverő pánt. Így ahogy a gyerekek világítanak az erdőben, Pénteknek időnként világítania kell. Péntek és a kannibálok számára legyenek kis rejtekhelyek, ahol el tudnak bújni. Az a gyerek, és így a csoportja, aki először kopogtatta meg a "Péntek"-et, az nyert.