



BEKÜLDŐ

Markus.Sigrist

ON

2026.03.18



0% / 5 Stimmen

Horgászat mágnessel

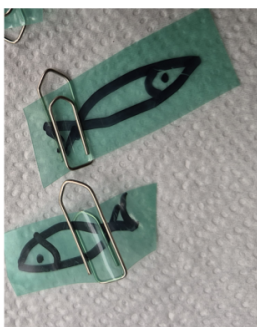


Összefoglaló

Egy erős mágnessel izgalmas halversenyt rendezhetsz. Rögzíts egy papírkapcsot egy kis műanyag fóliahalhoz úgy, hogy az a sekély vízbe süllyedjen. Ezután egy mágnessel kihalászhatsz.

Anyag:

- 2 erős mágnes. Fontos: Ügyeljen arra, hogy a mágnesek ne kerüljenek össze, különben szinte lehetetlen szétválasztani őket. Ha együtt vannak, legalább két vastag kartondarab legyen közöttük. Hol lehet megvásárolni: pl. a www.udobaer.ch vagy a www.hagemann.de oldalon, a nagyon erősek a www.supermagnete.ch oldalon
- Színes műanyag fólia (pl. egy régi színes mappából), vízálló filctoll
- Gemkapcsok
- Zsinór
- 2 műanyag zacskó a mágnesek rögzítéséhez



Előkészítés

- Rajzoljon kb. 40 halat egy színes műanyag lapra vízálló filctollal, és vágja ki őket (a kivágásnak nem kell túl pontosnak lennie)
- Minden halhoz rögzítsünk egy papírkapcsot
- Próbáljuk ki, hogy a halak elsüllyednek-e a vízben
- Készítsünk 2 halrudat: Tegyél egy mágneset egy kis műanyag zacskóba, kösd egy zsinórra (kb. 1,5 m hosszú), a másik végét pedig egy botra.



Húzza ki a játékot:

- Egy sekély tónál (nagyon nyugodtnak kell lennie, legfeljebb 20 cm mély), elegendő hely 2 horgász helyhez
- Tegyetek egy-egy helyre 20 halat. A két hely legalább 2 méterre legyen egymástól, hogy a csoportok ne kerüljenek egymás útjába a későbbi váltás során.

Alternatív megoldás: A halaknak nem kell a halakkal szemben a halakkal szemben a halakkal szemben:

Ha nem áll rendelkezésre sekély tó, akkor két azonos méretű vödör vizet is használhat, és a halakat kb. 20 cm mélységben sülyesztheti oda.

A játék menete:

A játék menete: Ez egy tipikus váltójáték:

Az elől lévő gyermek kapja a horgászbotot.

A rajtjelre az első gyerekek a tóhoz futnak, kifognak egy halat, majd a csoport mellett kijelölt helyre rakják le. Ha valakinek 2 hal van a mágnesén, az egyiket vissza kell tenni a tóba. Ezért fontos, hogy egy vezető folyamatosan szemmel tartsa a tavat.

A horgászbotot ezután átadják a csoportban következő gyermeknek, aki azonnal elszalad és elhozza a következő halat.

Az a csoport, amelyik először húzza ki az összes halat, az a győztes.

Bibliai hivatkozás:

Lukács 5, 1-11 vagy János 21, 1-23).

A forrás igazolása:

Minden képet a szerző készített. A játék a jól ismert váltójáték egyik változata

Weitere Informationen

Kategóriák

Játékok és tevékenységek

Címkék

Kézművesség

Víz

Ügyesség

Játék

Gyermekek

Kor

4-7 éves

8-12 évesek

13-16 évesek

A résztvevők száma

1-20

Biblia

Téma:

Időtartam

Legfeljebb 1 óra

Terep / Környezet

Waters

Város

Erdő

rétek

Anyag

Sok munka

Fájl letöltés

Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Címkék

Hozzájárulók

Markus.Sigrist

admin_eeo