

Játék a kereskedelemmel



Adatok:

- Korcsoport: 7-14 éves korosztály
- Parkban
- Legalább 5 vezető
- Legfeljebb 1 óra

Anyagok:

- Bab (pl. bab és csicseriborsó)
- gombok
- Műanyag dobozok, minden gyermeknek egy
- Szalagok a csapatok felosztásához
- 2 jelzőmellény az üldözőknek
- 2 labda
- Ponyvák
- Újtestamentumok (papírra nyomtatva)

Szabályok:

Osszátok a gyerekeket két csapatra a szalagok segítségével. Világosan határoljátok le a pályát, amelyen a játékot játszani fogják. A gyerekeknek cserélniük kell az ellenfél csapatával. Minden gyermek egy-egy gabonaszemmel és egy gombbal kezdi a játékot a dobozában. A gyerekek az ellenfél csapat bázisához mennek, és ott a gabonájukért cserébe kapnak egy gombot és egy gabonát az ellenfél csapatától. Vissza kell térniük a bázisra, hogy otthagyják a bimbót az ellenfél csapatának, és ismét kapnak egy bimbót és egy gombot a saját csapatuktól. A gombok segítségével a gyerekek új szövetségeket vásárolhatnak (ti határozhatjátok meg, hogy mennyi legyen az új szövetség ára). A cél az, hogy a gyerekek minél több szemet és szövetséget gyűjtsenek össze. A gyerekeknek mindvégig ki kell kerülniük az üldözőket, akik a golyókkal célba veszik őket. Amikor egy gyermeket eltalálnak, az üldöző elveszi a gabonáját, ha nála van az Új Szövetség és a gabona.