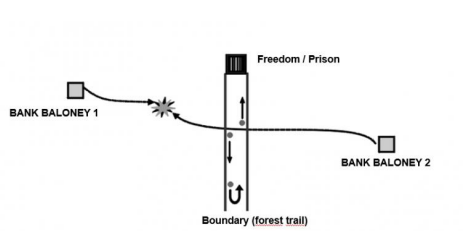


BEKÜLDŐ
Markus.Sigrist

ON
2022.03.17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

A csata a képtelenség és a baromság között

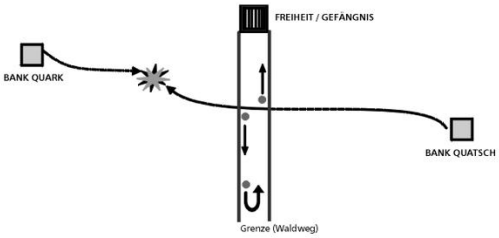


Quatsch lakói megpróbáltak átosonni a szigorúan őrzött határon, és visszaszerezni a quarki bankból az évek során ellopott pénzt. A quarki lakosok ugyanezt próbálják megtenni a quatschi bankkal.

A háttértörténet

FRii-DOMM Köztársaság fővárosának, FRii-TOWN-nak két különböző negyede évek óta harcolt egymással. A rendőrség ezért határvonalat állított fel a két városrész, Quatsch és Quark között. A két fél közötti harc azonban nehéz körülmények között folytatódott. Quatsch lakói most megpróbáltak átosonni a szigorúan őrzött határon, és visszaszerezni a quarki bankból az évek során ellopott pénzt. A quarki lakosok ugyanezt próbálják megtenni a quatschi bankkal.

A játék vázlata



A játék menete

Az egyik városrész lakói (játékosok) megpróbálnak átosonni a határon, és betörni a város másik részén lévő bankba. Az ellopott pénzt visszaviszik a bankjukba. Fontos: a határátkeléskor nem szabad, hogy az őrök meglássák őket, különben büntetőpontot kapnak a városrészükre. Az egész környéken "szalagharc" folyik, ami azt jelenti, hogy meg kell próbálniuk egymás (újságpapírból készült és a nadrágjuk hátuljába dugott) farkát letépni. A harc után a győztes döntheti el, hogy mi történjen: Vagy

"börtönbe" juttatja a vesztesét, vagy ő maga megy a "szabadságra".

a "szabadság" azt jelenti: miután bemutatta a másik játékosból kitépett újságpapírfarkát, ellenfele zászlójával akadálytalanul bemehet a bankba.

A játék addig tart, amíg egy bankot teljesen ki nem rabolnak (a zsákmányolt pénz egy speciális számlára kerül, amelyet a másik csoport nem rabolhat ki újra), vagy egy bizonyos idő után megszakad. Az összes érmét, amelyet egy környék elfoglalt, pontozzák. Az őrök által felfedezett határátlépéseket számolják.

- **Határ**: A határon (erdei ösvényen) mindig három-négy határőr (vezető) jár fel-alá. Mindig van náluk egy ceruza és egy darab papír. Amikor meglátnak egy játékost, aki átlépi a határt, feljegyeznek egy pontot a szomszédság mellé, amelyhez az adott játékos tartozik. A határ közelében lévő játékosokat nem lehet számolni, csak azokat, akiket közvetlenül a határon látnak. A határőrök azonban nem próbálják elkapni a játékosokat. Csak egy irányba néznek, és nem látják azt a játékost, aki mögöttük lépi át a határt. Az őrök a játékosokat a színes fejpántjukról tudják azonosítani.
- **Börtön**: Aki börtönbe kerül, annak öt percig kell ott várakoznia. A bankból származó zsákmányt is le kell adnia, ha van.
- **Szabadság**: Bárki, aki eléri a szabadságot, szabadon beléphet az ellenfél környékére és a bankba a FRii-DOMM zászlóval anélkül, hogy bárki megállítaná. Visszatérve a zászlót vissza kell adnia a határon.
- **Bank Quark és Bank Quatsch**: Egy jelölőszalaggal elkerített terület, amely a bankot jelképezi. A bankot a környék lakói védik a betolakodók ellen. Ha egy betolakodó be tud verekedni magát a bankba, akkor érmét kap.
- **Vezető:** 1 börtön, 1 szabadságmegőrző állomás, 3 határőr, 2 bank Quark/Quatsch

Az anyagok listája

- Jelzőszalag
- Óra (börtön)
- Zászló és zászlórúd
- Papír és ceruza 3x
- Újságpapírcsíkok
- színes fejpántok (pl. színes/festett kötszerek)
- Érmék, két különböző színű (pl. fa rondók)

A forrás igazolása

Borítókép: A www.spielboerse.ch jóvoltából - Spielideen für die Jungschar!

Játékötlet : A www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar szíves engedélyével !

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Szabadtéri játék
Csoportmérkőzés
Stratégia
Verseny
Bank

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/csata-kepteleneseg-es-baromsag-kozott