

BEKÜLDŐ
Markus.Sigrist

ON
2022.03.03

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Befelé vagy kifelé

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Körülbelül 3-5 poszt van (a vezetők számától függően). Minden poszthoz több szám tartozik, a különböző számokhoz a játékosoknak különböző feladatokat kell megoldaniuk. A posztok a házban és a ház körül vannak elosztva. A cédulákat (1x, 2x, 3x) a vezető tölti ki a poszton.

Játéktér

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42
43	44	45	46	47	48	49

Játéktér

A játék menete

- kb. 5 3 fős csoport > 15 játékos
- Minden csoport kihúzza a kezdőmezőt
- Minden csoport kihúzza a célmezőjét (a többiek számára nem látható)
- Először minden csoportnak meg kell válaszolnia a kezdőmező számmal ellátott elemet.
- Ha helyesen válaszolnak, kapnak egy jegyet a következő fordulóra. Vannak 1x, 2x, 3x jegyek, azaz ha van egy 2x-es jegy, akkor egy másik csoportnak (szabadon választott) szintén ugyanabba az irányba kell utaznia.
- pl. ha az A csoport a 24-ről a 25-re utazik, 3x-os jeggyel rendelkezik, és utasnak jelölte a B és C csoportot, akkor őket is egy mezővel jobbra kell mozgatni.
- Ha a válasz rossz, akkor vissza kell menniük az utolsó mezőre (a példában A a 24-es mezőre, B és C a helyükön marad), és új irányt kell választaniuk, pl. 31-es vagy 17-es. Ha időközben A csoportot más csoportok a 25-ös mezőről áthelyezték, akkor is a 24-es mezőre kell menniük, ha a válasz rossz (azaz mindig arra a mezőre kell visszamenniük, ahol utoljára helyesen válaszoltak a feladatra)
- Amikor a csoport elérte a célmezőt, húznak egy új célmezőt a kupacból, és szólnak a játékvezetőnek.
- A játékvezető feljegyzi az egyes csoportok összes lépését, hogy rossz válaszok esetén vissza tudja követni az utat.
- Az a csoport nyer, amelyik a legtöbb célmezőt elérte.

Az oszlopok

Körülbelül 3-5 poszt van (a játékvezetők számától függően). Minden poszton több szám van, és a játékosoknak a különböző számokhoz különböző feladatokat kell megoldaniuk. A posztok a házban és a ház körül vannak elosztva. A cédulákat (1x, 2x, 3x) az oszlopnál lévő vezető tölti ki.

Anyag

- Játéktábla (papíron, kb. asztali méretben)
- Játékfigurák
- Számkártyák (minden mezőhöz egy kártya tartozik, tehát 49)
- Papír a jegyekhez
- Anyag az oszlopokhoz

Forráshivatkozás
Borítókép: A www.spielboerse.ch jóvoltából - Spielideen für die Jungschar!

Játékötlet: A www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar! jóvoltából

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Állomások
Szabadtéri játék
Csoportmérkőzés
Ifjúsági csoport
Hozzászólások

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
1–20

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/befele-vagy-kifele