

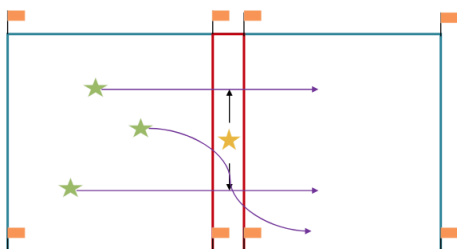


BEKÜLDŐ
infosipbg

ON
2019.11.12

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Madár



Anyagok:

8 zászló a játszótér elhatárolásához

Helyszín:

- Játszótér
- Meadow

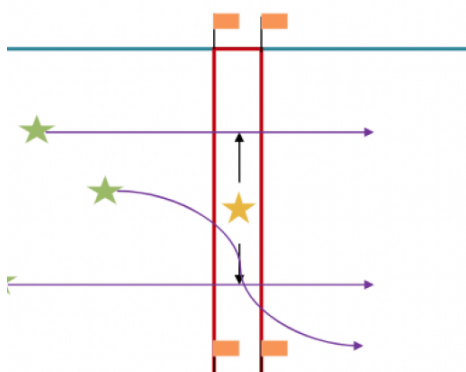
Menedzserek:

-csak a játék magyarázó

Leírás:

Az üldözők (piros színben) az üldözőmezőn (sárga színben) állnak. A mező hosszában csak balra és jobbra (fekete nyilak) van joguk futni. Az összes többi futó (zöldben) a mező egyik oldalán áll. A céljuk az, hogy áterjenek a mező másik oldalára (lila színben) anélkül, hogy az üldözők utolérnék őket. A játék csak akkor kezdődik, ha minden résztvevő a mező egyik oldalán áll, az üldözők az üldözőmezőn állnak és kiáltják: "1-2-3-madár". A futók nem állhatnak a mező egyik oldalán sem egy percnél tovább. A cél az, hogy a gyerekek folyamatosan mozogjanak a mező egyik feléből a másikba. amikor az egyik üldöző megérinti az egyik futót, a futó üldözővé válik és belép a belső mezőbe. A játék akkor ér véget, ha az összes futót elkapták és üldözővé váltak. a résztvevők számának és életkorának megfelelően a résztvevők közül megfelelő számú üldözőt választanak ki.

A játék rendszere



Elkészítette:

Rebecca Yaneva

Weitere Informationen

Kategóriák

[Hit és inspirációk](#)

Címkék

[Tartalom](#)

[Sablon](#)

[Sablon](#)

[Admin](#)

[Szervezés](#)

Kor

[Nincsenek adatok.](#)

A résztvevők száma

[Nincsenek adatok.](#)

Biblia

[Ez az információ hiányzik.](#)

Időtartam

[Nincsenek adatok.](#)

Anyag

[Nincs](#)

Fájl letöltés

[Fájl letöltés elérhető](#)

KI Generierter Inhalt

[Tartalom](#)

[Kategóriák](#)

[Címkék](#)

[Kor](#)

[A résztvevők száma](#)

[Biblia](#)

[Időtartam](#)

[Anyag](#)