

BEKÜLDŐ
Annina

ON
2019.08.31

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Golden Calf terepjáró játék



Helyszín: az erdőben

Időtartam: 1-1,5 óra

Játék áttekintés

Történet: Mózes elhagyott minket, és felment a Sínai-hegyre, hogy beszéljen Istennel. Az izraeliták türelmetlenné válnak, amikor sokáig nem tér vissza. Elhatározzák, hogy aranyborjút olvasztanak, amit imádhatnak. Minden törzsnek azt mondják, hogy hozzák el az összes aranyat Áronnak.

Játékmenet: Biztonsági okokból a törzsek jégbe fagyasztva tartják az aranyat. Az olvasztáshoz mindenekelőtt tűzre van szükségük. A szükséges anyagot aranyborsó gyűjtésével kell megszerezni. A tüzelés azonban csak engedéllyel engedélyezett. Ezt egy törzs akkor kapja meg, ha az öt tárgyból legalább egy-egy darabot birtokol. Ezután lehet elkezdeni a jég olvasztását. Ha az összes Schoggi érmét kiszabadították a jégből, el kell vinniük Áronnak, aki Schoggi fondüt készít belőlük. Cserébe minden törzs kap anyagokat egy aranyborjú elkészítéséhez.

Csoportosítás állathangokkal

Benjamin=kutya

Júda = oroszlán

Izsákár=szamár

I. fázis

Cél: anyaggyűjtés a tűzhöz. Ha minden anyag a helyén van, a törzs megkapja a tűzgyújtási engedélyt, és továbbléphet a következő fázisba.

- Minden törzs kap egy tűzrakóhelyet.
- A játéktér közepén egy kartondoboz áll, amelyre képpel lefelé fordított kártyákat ragasztottak. Mindegyik mögött vagy egy-egy olyan tárgy rejtőzik, amelyre a törzseknek a tüzeléshez szükségük van (gyufa, gyújtókocka, újságpapír, főzőedény, fa). Három aranyborsóért felfordíthattok egy kártyát. De vannak üres vagy kérdőjellel ellátott kártyák is
- **Kvíz**: Ha van kérdőjel, akkor a gyerekek egy kvízállomáshoz mehetnek. Ha helyesen válaszolnak a kérdésre, elvehetnek egy szabadon választott tárgyat.
- **Aranykeresés**: Az aranyborsó (aranyszínűre festett csicseriborsó) az erdőben egy karóba húzott területen van elrejtve. Egyszerre legfeljebb három aranyborsó lehet náluk.

- **Csere**: Minden játékos kalapot visel. Ha elveszed egy ellenfél játékos kalapját, a tárgyak cserélődnek.
  II. fázis Amint egy csoport megszerezte a tűzgyújtási engedélyt, tüzet gyújthat. Továbbra is lehet aranyat keresni és szükséges anyagokat vásárolni. Ha az összes csokoládéérmét kiolvasztották a jégből, el kell vinniük Áronhoz.

  III. fázis Áron egy külön tűzrakóhelyen van. Ott a Schoggi érmék a Schoggi fondühöz való konzervdobozba kerülnek. Cserébe a törzsek megkapják az alapanyagokat (1 kartondoboz, 8 WC-guriga, festőszalag, arany spray) és a feladatot, hogy készítsenek egy aranyborjút.

  Kritériumok Aranyborjú: szemek, 4 láb, nyelv, szarvak, farok

  Következtetés: Mózes leszáll a hegyről, haragjában összetöri a sós tésztából készült törvénytáblákat, és elégeti az aranyborjút.

Sablonok és képek

Engedély a tüzelésre
Gelaendegame Aranyborjú
Fagyasztott érmék
Aranyborjú
Játékterv

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Erdő
Szabadtéri
Szabadtéri játék
Mózes
Aranyborjú

Kor
Nincsenek elérhető adatok.

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
1–2 óra

Terep / Környezet
Erdő

Anyag
Nincs

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák

Hozzájárulók
admin_eeo

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/golden-calf-terepjaro-jatek