BEKÜLDŐ
pancerniak

ON
2019.05.14

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Saul szamarai



Ez egy éjszakai játék, amelyhez erdő vagy park szükséges.

Előkészítés

Saul keresi a szamarakat.

A csoport vezetői és/vagy segítői előzetesen elrejtőznek a játékterületen (bizonyos kritériumokat meg lehet határozni, pl. nem fák között, mivel a szamarak nem járnak a fákon).

Mindegyik "szamárnál" van náluk egy-egy síp.

Amikor a résztvevők csoportja megérkezik a játékterületre (ennek azután kell megtörténnie, hogy az összes szamár elrejtőzött és álcázta magát), a résztvevők 2-4 fős csoportokra oszlanak.

A játék menete

A résztvevők a csoportjaikban szétválnak és szamarakat keresnek (célszerű, ha csoportonként legalább 1 zseblámpa van)

Minden elrejtett "szamár" percenként egyszer fütyül. Ezen füttyögések alapján kell megtalálni őket. Ha bármelyik csapat talál egy szamarat, akkor azt a gyűjtőhelyre (a bázisra) kell vinnie.

Ha az összes szamarat elkapták, a játék véget ér.

Érdemes a játék végeztével a gyűjtőpontot erős zseblámpával jelezni. Különösen az erdőben.

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Éjszakai mérkőzés
Erdő
Szabadtéri játék
Park
Szabadtéri

Kor
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/saul-szamarai