

BEKÜLDŐ
brsmover

ON
2018.06.18

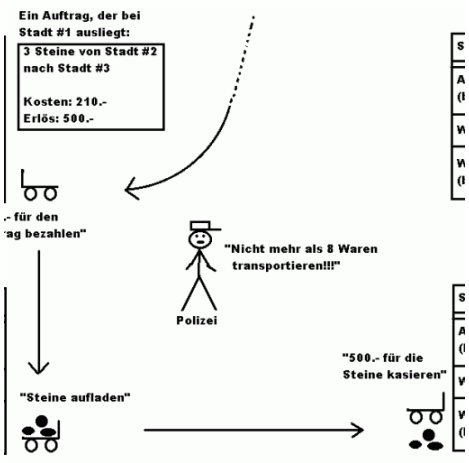
★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Mozgásban



A jól ismert "Úton" játék megvalósítása: a csoportok (fuvarozók) különböző árukat szállítanak az állomások (városok) között talicskákkal, létrás kocsikkal... különböző árukat szállítanak az állomások (városok) között és pénzt keresnek. Az állomásokon további szállítási megbízásokat lehet leadni

Sketch



Ötlet/ háttértörténet

Létezik egy társasjáték, amelynek a neve 'On the move'. Ez a játék a játék elvének megvalósítása. A játékosok teherautójukkal (talicskával vagy hasonló járművel) egy vagy több fuvarozási feladatot végeznek el, és ezért díjat kapnak. De vigyázzatok: a rakomány legfeljebb 8 árura korlátozódik, és ha a rendőrség rájön, hogy valami nincs rendben, pénzbírságot szabnak ki!

A játék menete

Ezt a szöveget írásban ki lehet osztani a játékosoknak, akik csapatot alkotnak. Így útközben megnézhetik a játékszabályokat, a rendőrök pedig hivatkozhatnak arra, hogy mindenkinek egyértelműek voltak a szabályok:

Minden fuvarozó cégnek van egy, amivel kezdeni kell:

- Egy teherautót (talicskát, létrás kocsit vagy hasonlót) minden fuvarozó cég maga biztosít.
- Naplót, amelyből kiderül, hogy mit és hol rakodnak be és ki.
- A fuvarozási számla 100 € induló tőkével, amelyen a kiadásokat és a bevételeket rögzítik.
- Két megrendelés, amelyeket a játékvezetés oszt ki a játék kezdetén
- Egy térkép, amelyen az állomások elhelyezkedése látható

A játék minden játékos számára ugyanazon a helyen kezdődik. A kezdő sípszó után lehet megközelíteni az egyes állomásokat. Egy szállítmányozó társaság játékosai soha nem válhatnak el egymástól. Az állomásokon árut lehet felvenni vagy kirakodni. Ehhez szállítási megbízásokra van szükség, amelyeket bármelyik állomáson meg lehet vásárolni. Az egyes állomások természetesen különböző megrendelésekkel rendelkeznek. A megállások ezért gyakran kifizetődőek lehetnek. Ha több fuvarozó érkezik egy állomásra, akkor torlódás alakul ki. Az érkezési sorrendben érkeznek. Természetesen egyszerre több megrendelés is feldolgozható. A 8 áru maximális rakománymennyiségét soha nem szabad túllépni.

Vásároljon szállítási megbízásokat

Szükséges: Fuvarozási számla

Az állomásokon mindig három megrendelés áll eladásra, amelyekből egyszerre tetszőleges számú vásárolható. Amint a három megrendelés közül egyet eladtak, az állomásfőnök egy újat tár fel. Ezután ezt is meg lehet vásárolni egyszerre. A számlaegyenleg azonban soha nem csúszhat mínuszba! Az állomásfőnök beírja az új számlaegyenleget, és aláírja azt.

Áruk felvétele

Szükséges: A megrendelés csak teljes egészében vagy egyáltalán nem teljesíthető. Felosztás nem lehetséges! Az állomásfőnök beírja a naplóba a berakodás helyét, a kirakodás helyét, a bevételt, az áruk számát és típusát, és aláírja azt. A szállítási megbízáson a dobozoknál (raklapon lévő dobozok) keresztet tesz, vagy áthúzza azokat. Ez a megrendelés ekkor "elfogadottnak" minősül. Az árut is átadja. Nem érdekli a rakodóképesség!

Az áruk kirakodása

Szükséges: Szállítási megbízás, fuvarozási napló, fuvarszámla

Az állomásfőnök a naplóból törli a megrendelést, és aláírja azt. A fuvardíjat a fuvarozási számlán írja jóvá. Szükség esetén a megsemmisítés előtt még egyszer ellenőrzi a fuvarozási megbízás megfelelőségét.

Rakodási kapacitás

Minden teherautó 8 áru befogadóképessége, amelyet nem szabad túllépni. Még akkor is, ha úgy tűnik, hogy ennél többet is fel lehet rakodni!

Rendőrség
Szükség van rá: Rendelések, napló, esetleg fuvarlevél :-(

A játék során "Útközben" rendőrök vannak úton. Ellenőrzik, hogy több vagy kevesebb árut rakodtak-e fel, mint amennyi a naplóba be van írva. Ha a rakodási kapacitás nem megfelelő, akkor hiányzó vagy túlrakott tételenként 200,00 bírság jár. A rendőrök forgalmi dugókat, eltereléseket stb. is okoznak.

A játék vége
Két esemény vezet a játék végéhez:

1. Az idő lejárt (a játék kezdete előtt mindenki számára be kell jelenteni a játék végét!). Az állomások bezárnak. A nem teljesen teljesített küldetések már nem hoznak bevételt. Még azok sem, amelyeket már feltöltöttetek.
2. A fuvarozónak nincs több megrendelése, és nincs mit vásárolni. Számára vége a játéknak, de mindenki más még teljesítheti a megrendeléseit (a végidőig).

Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legtöbb pénze van.

Beosztások/ Csoportok/ Vezetők

Állomásüzemeltetői feladatok
Az állomásokon (városokban):

Eladott megrendelések
Szükséges: Szállítási számla

Az állomásokon mindig három rendelés áll eladásra, amelyek közül egyszerre tetszőleges számú vásárolható meg. Amint a három rendelés közül az egyiket eladták, az állomásvezető egy újat tár fel. Ezt aztán szintén egyszerre lehet megvenni. A számlaegyenleg azonban soha nem csúszhat mínuszba! Az állomásfőnök beírja az új számlaegyenleget, és aláírja azt.

Feltöltött áruk
Szükséges: Szállítási megbízás, hajónapló, szabad rakodási kapacitás

A megrendelés csak teljes egészében vagy egyáltalán nem teljesíthető. Felosztás nem lehetséges! Az állomásfőnök bejegyzi a naplóba a berakodás helyét, a kirakodás helyét, a bevételt, az áruk számát és típusát, és aláírja azt. A szállítási megbízáson a dobozoknál (raklapon lévő dobozok) keresztet tesz, vagy áthúzza azokat. Ez a megrendelés ekkor "elfogadottnak" minősül. Az árut is átadja. Ha túl kevés az áru, adjon át helyette megfelelő számú cetlit! Írja rá az áru típusát és írja alá! A rakodási kapacitás nem fontos!

Kirakodott áruk
Szükséges: Szállítási megbízás, hajónapló, fuvarszámla

Az állomásfőnök a naplóból törli a megrendelést, és aláírja azt. A fuvardíjat a fuvarozási számlán írja jóvá. Szükség esetén a megsemmisítés előtt újra ellenőrzi a fuvarozási megbízás megfelelőségét.

Rendőrségi feladatok
Fontos: A rendőröknek külön kell futniuk, különben könnyen megkerülhetők.

Ellenőrizze a terhelést
Szükséges: Megrendelések, napló, esetleg fuvarlevél :-(

Minden teherautó kapacitása 8 áru, amit nem szabad túllépni. Még akkor sem, ha úgy tűnik, hogy többet is fel lehet rakodni! Aki több vagy kevesebb árut rakodott be, mint ami a naplóban szerepel, vagy aki túllépi a rakodási kapacitást, az hiányzó vagy többlet árunként 200,00 Ft-ot fizet. A rendőrség bárhol és bármikor ellenőrizhet. Két bírság között azonban a teherautónak meg kell állnia egy állomáson, hogy a fuvarozónak legyen lehetősége kijavítani a "hibáját".

Forgalmi dugók, terelések, útlezárások
A játékot forgalmi akadályok felállításával lehet izgalmasabbá tenni.

Megjegyzések
Az első előkészítő megbeszélésen célszerű a társasjáték-változatot játszani. Akkor mindenki tudja, miről szól a játék.

Napszak: napközben

Helyszín: a faluban, a városban

Vezetők száma: legalább 8, ideális esetben 11 vezető

Résztvevők száma: legalább 20, legfeljebb 100 résztvevő

Korcsoport: 8-16 évesek

Eredet: A CVJM Nöttingen e.V. ifjúsági csoportja.

Állomások

A városban 10 állomást (várost) határoznak meg, ahol a legnagyobb távolság (pl. a legészakibb és a legdélebbi között) kb. 1 km.

Játékváltozat: A várostérképen, amelyet minden csoport kap, csak a városok helyét jegyzik fel, a neveket kell kitalálni (várostáblák az állomásoknál, értelmes nevek, pl. "Mühlhausen" a malomnál, "Halálvölgy" a temetőnél).

Áruk: Nálunk 4 különböző áru volt, de kevesebbel is működik. Többel már zavaros lesz a játék. A 4 áruból csak 2 van minden állomáson.
120 tojásos kartondoboz, elosztva az 1,2,5,6,8,9,10 állomásokon
100 macskakő az 1,3,4,6,7,9,10 állomásokon
20 fadeszka elosztva a 2,5,5 állomásokon 45
Kitömött állatok szétosztva a 3,4,7,8 állomásokon

Megrendelések

Minden résztvevő fuvarozó cég (a tesztben 14) 3 óra alatt 20 megrendelést igényel (empirikus érték).

Megrendelések száma állomásonként (ahol ezek az áruk rendelkezésre állnak): Állomásonként 17 kő és tojástartó doboz, állomásonként 10 állat, állomásonként 5 fa

Vannak megrendelések 2-6 áruval.

Az árukat csak olyan állomásokra szállítják, ahol már rendelkezésre állnak, pl. köveket az 1. állomásról a 3. állomásra, de az 1. állomásról a 2. állomásra nem.

Ha minden rendeléshez létrehozol egy ellenrendelést, akkor egy áruciklus jön létre. Tehát ha van egy rendelés "6 állat Mühlhausenből a Halál-völgybe", akkor van egy rendelés "6 állat a Halál-völgyből Mühlhausenbe" is. A játék egy bizonyos pontján ezeket az állatokat ismét visszaszállítják, és így csökken az áruk kifogyásának kockázata. A megrendelésből származó bevétel a távolságtól, az áruk számától és típusától függ (a kövek például többet hoznak, mint a tojásos dobozok, mert nehezebbek). Az egy árura jutó nyereség nem haladhatja meg a 200-at, különben a túlterhelés kifizetődő. Mivel nincsenek egyforma megrendelések ennyi variációval, sajnos mindegyiket kézzel kell megírni.

A rendeléseket megkeverik és szétosztják az állomásokon. Ha egy állomáson vásárolsz egy rendelést, az nem feltétlenül ott kezdődik!

Anyag

- Meghívók
- A játékszabályok
- Naplók
- Szállítási számla
- Megrendelések
- Helyszíntérképek
- Biztonsági mellény, lobogó vakolókanál, kis sapka (a rendőrségnek)
- Oklevelek és díjak a nyerteseknek
- 120 tojástartó doboz
- 100 macskakő
- 20 fadeszka
- 45 plüssjáték
- Városi táblák

- Szállítmányozási táblák (minden szállítmányozó cég kitalál egy nevet, és felakasztja a teherautóra a táblát)
- Jegyzettömb az állomásfőnöknek (ha az áru kifogyna)

Fájlok

Vezetői napló
Továbbítási számla
Szállítási megbízás

Forráshivatkozás

- Játékötlet:
  A www.spielboerse.ch - Spielideen für die Jungschar!
- Kép:
  www.flickr.com

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Játék
Verseny
Csapat
Szállítás
Gazdaság

Kor
8–12 évesek

A résztvevők száma
20–30
30 – 100

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/mozgasban