YoungstarsWiki.org

BEKÜLDŐ
StevenPeter

ON
2018.06.05

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Werewolves - Falusi játék



Ez a terepjáték a "Die Werwölfe von Düsterwald" (más néven "Werwölflä") kártyajátékon alapul. Egy faluban vagy városban kell játszani. A résztvevőknek különböző emberek segítségével meg kell találniuk a vérfarkasokat, és

A játék célja

A résztvevőket több csoportra osztjuk. A csoportok célja, hogy az összes vérfarkast elkapják. A vérfarkasoknak van egy nyilvánvaló jelük (pl. farok és farkasfül).

Megvalósítás

A játéknak 2 fázisa van, amelyek mindig váltják egymást:

- Nap (egyenként 15 perc): A gyerekek megpróbálnak elkapni egy vérfarkast. A vérfarkasok valahol a kijelölt területen utaznak. Ehhez a csoport egyik tagjának, aki még nem sebesült meg, el kell lopnia a vérfarkas farkát. A vérfarkas ad valamit a csoportnak bizonyítékként (pl. színes szalagot), és cserébe visszakapja a farkát. Minden farkasnak saját színe van, így a csoport minden színt egyszer próbál megszerezni. Ugyanazt a farkast nem érdemes többször elkapni, mert már lelepleztétek. A gyerekek egy látnokhoz fordulhatnak segítségért. Minden látó tudja, hogy éppen hol tartózkodik a farkas (a Whatsappban van egy hasznos funkció, az "Élő helymeghatározás", természetesen más módon is közölheted a tartózkodási helyet). Ha a csoport egyik tagja megsebesült az éjjel, az egész csoport mehet a gyógyítóhoz. A gyógyítónál a sebesültnek gyógyító italt kell innia, majd ellátják (a gyógyító ragtapaszt ragaszthat a sebre). Ha a csoport az összes farkast elkapta, visszamehetnek a megbeszélt találkozási pontra (pl. a gyógyítóhoz).
- Éjszaka (5 percenként): Az éjszaka folyamán a csoportnak aludnia kell, azaz minden résztvevőnek a földön kell feküdnie vagy ülnie. Ha egy vérfarkas meglátja a csoportot, elkaphatja őket (a résztvevők nem védekezhetnek, alszanak). Ha éjszaka elkap egy résztvevőt, megsebesíti (pl. keresztet rajzol a kezére). Éjszakánként csak egy résztvevőt sebezhet meg.

A játéknak vége, amint az egyik csoport elkapta az összes farkast, vagy az idő lejárt.

Variáció

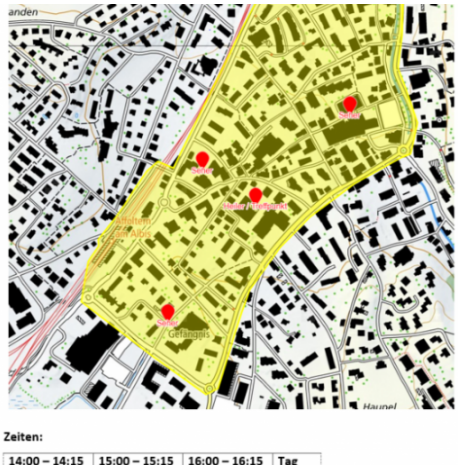
- Mi 3 farkassal játszottuk a játékot, de lehet több vagy kevesebb is.

- Lehet csak egy látó, aki az összes farkassal kapcsolatban áll, vagy több látó, akik ilyenkor csak egy-egy farkas tartózkodási helyét ismerik.
- A mi látóinknak a vérfarkasok jutalmának színű napszemüvege volt, ami megkönnyítette a csoportoknak, hogy megtalálják az összes farkast.
- Ezen kívül vezessetek be más szerepeket is, pl. a kutyát, aki szintén álruhában szaladgál a faluban, és így hamis szaglásra csalja a gyerekeket, ha elkapják, nem történik semmi.

Anyagok

- A farkasok azonosító jele, pl. farok és fül (hajpánttal és kartonból/bőrből készült fülecskékkel, amelyekhez hajpántot és kartonból/bőrből készült füleket rögzítenek)
- Jutalom, ha egy farkast elkapnak (pl. színes szalag, cukorkák stb.)
- Tollak a sérülések rajzolásához
- Tapaszok a sérülések "gyógyítására"
- Gyógyító ital
- Térkép a játéktér határaival/időpontjaival (map .geo.admin.ch segítségével létrehozva, példa lásd alább)
- Mobiltelefonok vagy rádiók a helyszín közléséhez

Példa a kártyára



Forráshivatkozás

Borítókép: https://de.wikipedia.org/wiki/Wolf#/media/File:Canis_lupus_2_(Martin_Me...

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Vérfarkas
Játék
Csapat
Felfedezés
Kaland

Kor
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Anyag
Rengeteg munka

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/werewolves-falusi-jatek