

BEKÜLDŐ

hggerster

ON

2017.11.29



Keine Stimmen

Dávid és Jonatán barátsága



Jonatán elárulta Dávidot nyilakkal Rejtett információ 1 Sámuel 20:20-24

Adatok

- 6 éves kor.
- A résztvevők száma 10-40
- Helyszín (belső és kívüli)
- Vezetők száma 2
- Időtartam 1 óra

Anyagok

- 8 nyílvevő
- íj
- papírcseppek 4 színben 30 darab
- cukorka (vagy más édesség) vagy klipszek 4 színben
- 4 színű lapokra írt feladatok
- szalag
- szalag a dobozhoz
- céltáblák zászlóval és színes lapokkal 4 színben
- kötélt a rajtvonalhoz

Előkészítés

Nyomtasd ki a feladatokat minden csapat számára különböző színű papírra (a résztvevők számától függően). A feladatok a csatolt fájlban találhatók.

Az első feladatot minden csapat számára tekerjük fel egy nyílra (a nakaraya felragasztható) és rejtjük el. Fontos! A gyerekek a játék kezdete előtt nem találhatják ki, hogy hova rejtették el őket.

A második feladatnak is kiválasztunk egy helyet.

A második feladat után a 4 gyöngyből készült könnyecskéket a harmadik feladathoz vezető útra helyezzük, a negyedik feladatot pedig szintén nyíllá tekerjük, és egy szabadon választott helyre rejtjük el.

Jó, ha a játékot egy olyan parkban tartjuk, ahol az íjászat engedélyezett és kényelmes.

a feladatok

barátság játék

A játék előrehaladása

Minden résztvevő húz egy cukorkát (a cukorkák 4 különböző színűek). a szín szerint csapatokra osztják őket. Lehetőség van 3 csapattal is játszani.

A játék kezdettől fogva nem verseny! Mutassátok meg, hogy hol találjátok az első nyilat. Amikor minden csapat eléri az utolsó nyilat, akkor lesz egy váltóverseny. A csapatokat 4 oszlopba sorakoztassuk fel úgy, hogy az elsőként futó csapat legyen elől. A csapatok színeiben lévő 4 zászlót meghatározott távolságra helyezzük el. A vezető kilövi az első nyilat. Figyeljétek meg, hogy melyik az a két zászló, amelyik a legközelebb van ahhoz, ahol a nyíl áll. Ezek a csapatok színei, amelyeknek meg kell küzdeniük érte. E két csapat oszlopaiból az első résztvevők versenyeznek a nyílért. A játék igazságosabbá tétele érdekében érdemes a játék előrehaladtával zászlókat cserélni.

Az a csapat nyer, amelyiknek a legtöbbször sikerül elvinnie a nyilat.

Megjegyzés

A löhelyet nagyon gondosan kell kiválasztani, hogy a nyilak ne jelentsenek veszélyt. A terepnek is olyannak kell lennie, hogy a nyilak jól láthatóak legyenek, bokroktól és magas fűtől mentes legyen. Ha fennáll a veszélye annak, hogy valaki belép a terepre, ahol az íjjal lőni fogunk, akkor a legbiztonságosabb, ha sávokkal vesszük körül, és csak akkor lövünk, amikor már biztos, hogy nincs a közelben senki.

A fénykép eredete

Mitko, Stara Zagora

Weitere Informationen

Kategóriák

Játékok és tevékenységek

Címkék

Bibliai

Történet

David

Jonathan

1 Sámuel

Kor

Nincsenek adatok.

A résztvevők száma

Nincsenek adatok.

Biblia

Történelem

Személy

Időtartam

Nincsenek adatok.

Anyag

Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés

Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Kategóriák

Címkék

Kor

A résztvevők száma

Biblia

Időtartam

Anyag