

BEKÜLDŐ

hggerster

ON

2017.11.15



Keine Stimmen

Dávid és Góliát



Dávid bízott Istenben, és így legyőzte az oroszlánt, a medvét és a Meztelent. De azt is tudta, hogyan kell célozni a csúzlival. Gyakorolni fogunk a csúzlival, mint Dávid és más posztok a témában.

Post1 csúzli készítése és túlélés csúzlival

Post2 menekülés az oroszlán és a medve elől

Post3 Katapult

Adatok

- 6+ életkor
- A résztvevők száma 10 és 30 között
- Helyszín kint
- Vezetők száma 3
- Időtartam 50 perc

Anyagok

- **Post1**
 - Célpont tinnies
 - Kukoricaszemek vagy kavicsok
 - Széles szájú üvegek
 - Léggömbök
 - fűrész, több gyerek esetén több
 - olló
 - Kötél a vonal kijelöléséhez
- **Posta2**
 - Plüssjátékok: oroszlán, medve vagy más
 - kréta
 - kő
- **Post3**
 - Katapult és teniszlabdák (5)
 - Valami ehető, amit el lehet dobni, minden résztvevőnek egyet-egyet
 - Valami, amivel megjelölhetjük a vonalat

Előkészítés

■ Post1

- válasszon ki egy biztonságos helyet a dobáshoz, és határozza meg a távolságot a célponttól a vonalig, ahonnan lőni lehet.
- sorakoztassa fel a konzervdobozokat a céltáblához

■ Post2

- aszfaltra vagy más alkalmas talajra rajzolni egy, a dāmajátékhoz hasonló mezőt - 1-től 9-ig számozott négyzetekkel.

■ Post3

- a katapult mögötti megfelelő hely, hogy legyen egy fal
- jelöljön ki egy vonalat, ahonnan a golyókat dobni kell

A játék előrehaladása

A gyerekek a helyük szerint csoportokra oszlanak, és más-más helyen kezdenek. Amint befejezték az egyik posztot, váltják egymást.

- **Poszt1** Minden gyermek készítsen egy dobóhintát, majd gyakorolja a bádogosok lövését. Ez egy link, amely elmagyarázza a csúzlíkészítést.
<https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqq0SqKE&feature=share>
- **Poszt2** Minden gyermek dobja a követ. Abba a dobozba, ahová a kő esik, a vezető elhelyezi az oroszlánt vagy a medvét, vagy mindkettőt. A gyermek egy lábon ugrál egyik mezőről a másikra anélkül, hogy rálépne arra a mezőre, ahol az állat van. Visszafelé menet megáll az állatot tartalmazó mező előtt, felveszi azt, és a végére sétál vele. Ha hibázik, kezdje előlről.
- **Poszt3** A vonalról dobja a teniszlabdát a célba. Túlélés esetén a katapult dobálja a kihelyezett tárgyakat. Előre jelezze a gyermek, hogy készen álljon a tárgy elkapására. Annyi próbálkozást engedjen meg, ahányszor csak elkapja a kihelyezett tárgyat/jutalomfalatot.

Egy másik lehetőség

A plüssjáték-poszt: több plüssjátékot is elrejtethsz a bokrokban, bizonyos távolságban. Egy bizonyos helyről megnézik és keresik, hogy hol vannak.

Más posztokat is hozzá lehet adni.

Megjegyzés

Figyelmeztesse a gyerekeket, hogy a hevederrel nem szabad állatokra, emberekre vagy tárgyakra lőni, amelyek eltörhetnek. Jó ötlet a szülőknek is elmondani.

A fénykép eredete

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

Weitere Informationen

Kategóriák

Játékok és tevékenységek

Címkék

David

Bibliai

1 Sámuel

Kaland

Játék

Kor

8-12 évesek

A résztvevők száma

1-20

Biblia

Történelem

Személy

Időtartam

Nincsenek adatok.

Anyag

Sok munka

Fájl letöltés

Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt

Tartalom

Kategóriák

Címkék

Kor

A résztvevők száma

Biblia

Időtartam

Anyag