BEKÜLDŐ
hggerster

ON
2017.11.15

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

# Dávid és Góliát



Dávid bízott Istenben, és így legyőzte az oroszlánt, a medvét és a Mezítelent. De azt is tudta, hogyan kell célozni a csúzlival. Gyakorolni fogunk a csúzlival, mint Dávid és más posztok a témában.

Post1 csúzli készítése és túlélés csúzlival

Post2 menekülés az oroszlán és a medve elől

Post3 Katapult

## Adatok

- 6+ életkor
- A résztvevők száma 10 és 30 között
- Helyszín kint
- Vezetők száma 3
- Időtartam 50 perc

## Anyagok

- **Post1**
- Célpont tinnies
- Kukoricaszemek vagy kavicsok
- Széles szájú üvegek
- Léggömbök
- fűrész, több gyerek esetén több
- olló
- Kötél a vonal kijelöléséhez
- **Posta2**
- Plüssjátékok: oroszlán, medve vagy más
- kréta
- kő
- **Post3**
- Katapult és teniszlabdák (5)
- Valami ehető, amit el lehet dobni, minden résztvevőnek egyet-egyet
- Valami, amivel megjelölhetjük a vonalat

## Előkészítés

- **Post1**
- válasszon ki egy biztonságos helyet a dobáshoz, és határozza meg a távolságot a célponttól a vonalig, ahonnan lőni lehet.
- sorakoztassa fel a konzervdobozokat a céltáblához
- **Post2**
- aszfaltra vagy más alkalmas talajra rajzolni egy, a dámajátékhoz hasonló mezőt - 1-től 9-ig számozott négyzetekkel.
- **Post3**
- a katapult mögötti megfelelő hely, hogy legyen egy fal
- jelöljön ki egy vonalat, ahonnan a golyókat dobni kell

## A játék előrehaladása

A gyerekek a helyük szerint csoportokra oszlanak, és más-más helyen kezdenek. Amint befejezték az egyik posztot, váltják egymást.

- **Poszt1** Minden gyermek készítsen egy dobóhintát, majd gyakorolja a bádogosok lövését. Ez egy link, amely elmagyarázza a csúzlikészítést. https://www.youtube.com/watch?v=XrNsqQ0SqKE&feature=share
- **Poszt2** Minden gyermek dobja a követ. Abba a dobozba, ahová a kő esik, a vezető elhelyezi az oroszlánt vagy a medvét, vagy mindkettőt. A gyermek egy lábon ugrál egyik mezőről a másikra anélkül, hogy rálépne arra a mezőre, ahol az állat van. Visszafelé menet megáll az állatot tartalmazó mező előtt, felveszi azt, és a végére sétál vele. Ha hibázik, kezdje elölről.
- **Poszt3** A vonalról dobja a teniszlabdát a célba. Túlélés esetén a katapult dobálja a kihelyezett tárgyakat. Előre jelezze a gyermek, hogy készen álljon a tárgy elkapására. Annyi próbálkozást engedjen meg, ahányszor csak elkapja a kihelyezett tárgyat/jutalomfalatot.

## Egy másik lehetőség

A plüssjáték-poszt: több plüssjátékot is elrejthetsz a bokrokban, bizonyos távolságban. Egy bizonyos helyről megnézik és keresik, hogy hol vannak.

Más posztokat is hozzá lehet adni.

## Megjegyzés

Figyelmeztesse a gyerekeket, hogy a hevederrel nem szabad állatokra, emberekre vagy tárgyakra lőni, amelyek eltörhetnek. Jó ötlet a szülőknek is elmondani.

## A fénykép eredete

Hans-Georg, EPA Gorna Oryahovitsa

## Weitere Informationen

*Kategóriák*
Játékok és foglalkozások

*Címkék*
David
Bibliai
1 Sámuel
Kaland
Játék

*Kor*
8–12 évesek

*A résztvevők száma*
1–20

*Biblia*
Történelem
Személy

*Időtartam*
Nincsenek elérhető adatok.

*Anyag*
Rengeteg munka

*Fájl letöltés*
Nincs fájl letöltés

*KI Generierter Inhalt*
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/david-es-goliat