

Vezetés



Egy körjáték, amelyben a résztvevőnek meg kell találnia a karmestert.

Anyag

Nincs szükség anyagra.

Játékmenet

Készíts egy kört.

||

Jelölj ki egy önkéntest, és küldd el.

||

Jelölj ki egy karmestert.

||

Hívja vissza az önkéntest.

||

Mindenki utánozza a karmester mozdulatait.

||

Az önkéntes megpróbálja kitalálni a karmestert.

Forráshitelek

- **Borítókép:** Regi-Weekend, 44. régió, 2017