

Felfüggesztés játék



A résztvevőket autóval viszik egy számukra ismeretlen helyre. Innen a résztvevőknek vissza kell találniuk a kiindulási pontra.

Biztonság

- Mivel a résztvevők egyedül (vezető nélkül) utaznak, célszerű olyan terepet választani, ahol nincsenek nagyobb veszélyek.
- A csoportokat úgy kell megszervezni, hogy mindenhol legyenek tapasztalt résztvevők.
- Mivel a résztvevők nem látnak ki az ablakon, amikor autóval utaznak, néhányan rosszul érezhetik magukat.
- Minden csoport kapjon egy mobiltelefont (GPS nélkül) vészhelyzet esetére.
- Vészhelyzeti autónak egy sofőrrel rendelkező autónak kell rendelkezésre állnia.

Tanulási hatás a résztvevők számára

- Elősegíti a résztvevők önállóságát.
- A résztvevőket magukra hagyják.
- Az idősebb résztvevők megtanulnak felelősséget vállalni a fiatalabb résztvevőkért.

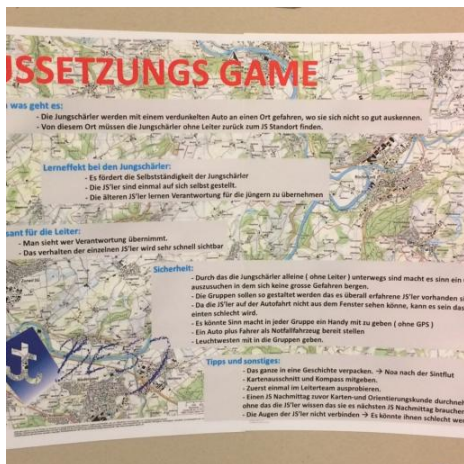
Érdekes a vezetők számára

- A vezetők felismerhetik, hogy mely résztvevők vállalnak felelősséget.
- A vezető nélküli résztvevők viselkedése gyorsan láthatóvá válik.

Tippek és egyéb

- A játékot lehet egy történetbe csomagolni (pl. Noé).
- A résztvevőknek térképet (részleteket) és iránytűt kell adni.
- A játékot először a vezetői csapattal kell kipróbálni.
- Egy délután a játék előtt a résztvevőkkel gyakorolni lehet a térkép- és iránytűismeretet.

Plakát a vernisszázson



Forráshivatkozás

- **Borítókép:** heinz dahlmanns / pixelio.de
- **Plakát:** BESJ Team Weekend 2017, www.besj.ch
- **Ötlet:** Ez az ötlet a BESJ Teamweekend 2017 "Ideas vernisszázsról" származik. A vernisszázsról származó további ötleteket a [BESJ Teamweekend 2017](http://www.besj.ch) cikkben talál.