

# A róka és a mókus



Ez egy olyan játék, amely mindenki teljes figyelmét igényli. Ebben mindenki nyerhet, vagy mindenki veszíthet.

## Anyag

- 3 gombolyag – célszerű lenne, ha az egyik gombolyag színe eltérne a másik kettőtől

## A játék menete

A résztvevők körbe állnak. A játék célja, hogy megmentse a mókust (=labda) a két rókatól (=2 labda), és egyúttal a rókákkal elkapják a mókust. A rókákat csak a körben lehet egymásnak átadni, míg a mókus ugorhat.

## Forrásmegjelölés

- **Borítókép:** Bearchen57, [flickr.com](https://www.flickr.com/photos/bearchen57/)
- **Játékötlelet:** [www.spielboerse.ch](http://www.spielboerse.ch) jóvoltából – Játékötletek a Jungschar számára!