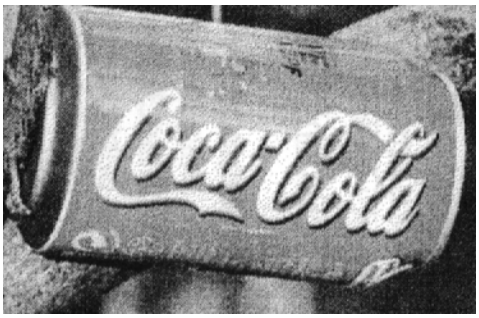
BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2015.11.18

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Fekete arany



A lehető legtöbb olajat (kólásdobozokat) elszívni, és elsőként célba érni – ezek azok a nagy célok, amelyeket a tizenévesek tűznek ki maguk elé ebben a játékban.

Aki mer, az nyer!

Anyagok

- Kólásdobozok (ón) (15–20 darab, a játékosok számától függően)
- Ragasztószalag és egyéb rögzítőanyagok
- 1,5 l-es PET-palackok (üresek) (a párok számának megfelelően)
- hosszú szögek
- papír
- ceruzák

Célcsoport

- Alkalmas ifjúsági csoportok, tizenévesek számára
- Játékosok száma: korlátlan
- Nehézségi szint: közepes
- Lehetséges felhasználás: táborokban vagy tizenévesek délutáni programjain
- Időtartam: változó (ajánlott időtartam: 1,5–2 óra)

Előkészületek

A játék megkezdése előtt a kólásdobozokat (kb. 15–20 darab, a játékosok számától függően) jól el kell rejteni a játéktéren, és biztonságosan rögzíteni kell. Célszerű őket fejmagasságban (vagy annál magasabban) elhelyezni, illetve olyan helyeken, ahová körömmel nem könnyű eljutni. A játékosoknak ne legyen könnyű elérniük a dobozokat.

Négy dobozt előzetesen szándékosan erőteljesen megrázunk, hogy nyomás alá kerüljenek. Ezért minden játékosnak óvatosan kell megérintenie az egyes dobozokat, mivel nem tudhatják, melyik doboz van nyomás alatt. Ez a lépés további feszültséget kölcsönöz a játéknak.

A játék menete

Belépés

Kétfős csoportokba osztjuk a gyerekeket. Minden csoport kap egy üres 1,5 literes műanyag palackot, egy hosszú szöget, egy papírlapot és egy ceruzát. Elmagyarázzuk a játék szabályait. Többek között felhívjuk a figyelmet a négy nyomás alatt álló dobozra. Ez izgalmasabbá teszi a játékot.

||

A játék 1. szakasza

Minden csoport segítség nélkül állít össze három bibliai kérdést (pl. az aktuális áhítatról vagy a jelenlegi témáról), amelyeket maguk is meg tudnának válaszolni. Így a kérdések nehézségi szintje a csoport szintjéhez igazodik. A kérdéseket egy papírlapra írják fel. A kérdéseket és a hozzájuk tartozó válaszokat nem szabad megmutatni más csoportoknak. Beállítják az órákat, és bejelentik a játék pontos befejezési időpontját.

||

A játék 2. szakasza

Minden csapat a játéktérre vonul. A sípszóra a játékosok szétoszlanak a területen, és elkezdenek keresni a elrejtett kólásdobozokat. Ha megtalálnak egy kólásdobozt, meg kell próbálniuk a körömmel megérinteni a dobozt, és a tartalmát átönteni a PET-palackba. A dobozt nem szabad elmozdítani a helyéről.

||

A játék 3. szakasza

Ha egy másik csoport felfedezi ezt a „kőolajkitermelést”, megszakíthatja az olajkitermelést, és maga is kitermelheti az olajat, ha egy játékos hátba csap egy ellenfél játékosnak, aki ennek következtében azonnal meg kell szakítsa a töltési folyamatot (ujját a nyíláson tartva). A csatlakozó csoport csak a három kérdését teheti fel. Ha az ellenfél ezekre helytelenül válaszol, el kell hagynia az olajmezőt, ellenkező esetben folytathatja a kút kitermelését.

||

A játék vége

A kijelölt időpontban (időjelzés és hangos sípszó) minden csoportnak meg kell jelennie a célvonalnál. Megkezdődik a nagy verseny, mivel a célba érkező csoportok sorrendje határozza meg a pontszámot. A megtalált olaj mennyisége is pontokat ér, és az üres „olajkutak” megtalálása szintén pontbónuszt jelent. Így a játék során taktikai döntéseket is lehet hozni: pl. nem tölteni meg teljesen a PET-palackot, de ennek köszönhetően elsőként érkezni a célba. Vagy teljesen megtölteni a PET-palackot, de kockáztatni, hogy nem érünk célba elsőként. Vagy teljes mértékben kihasználni az időt, és üres kólásdobozokkal próbálni pluszpontokat szerezni. Vagy ezek kombinációit alkalmazni.

Szabályok

- A csoportnak nem kell együtt maradnia az olajkutak keresése közben.
- A dobozokat csak a szöggel lehet kinyitni. A dobozokat nem szabad elmozdítani a helyükről azért, hogy könnyebben hozzáférhessenek.

- A „tap” úgy szakítható meg, hogy az ellenfél hátára enyhén rácsapunk, és három kérdést teszünk fel neki. Ha az ellenfél helytelenül válaszol, akkor át kell adnia az olajkutat a többieknek. Ha a válasz helyes, az olajkút megmarad, és ki lehet meríteni.
- Az üres kólásdobozokat csak azok a csoportok gyűjthetik össze, amelyek maguk nem merítették ki ezt az olajkutat a játék végéig.
- A játék végét hangos sípszó jelzi, vagy a játék kezdete előtt időben. Ezzel kezdetét veszi a nagy verseny a cél felé.
- Egy csoportot addig nem állítanak meg, amíg a csoport utolsó tagja is át nem fut a célvonalon.
- A pontszámítás a következő táblázat szerint történik:

Elsőként érkező csoport: 15 pont
2. helyen érkező csoport: 14 pont
3. helyen érkező csoport: 13 pont
stb.

Minden üres kólásdoboz: 2 pont

Elhozott olaj mennyisége: legmagasabb pontszám: 15 pont

a következő legalacsonyabb mennyiség: 14 pont

stb.

*Megjegyzés:*A befutásért járó pontszám, valamint a behozott olajmennyiség értékeléséért járó pontszám a résztvevő csoportok számától függ.

Megjegyzések a játékhoz

- A palackos kólát nem öntik ki, hanem később megisszák!
- Az üres kólásdobozokat megfelelően kell elhelyezni!
- Ebben a játékban a játékosok őszinteségére és fegyelmezettségére van szükség (pl. ne vegyétek el az üres dobozokat, ha ti magatok ürítettétek ki őket, és válaszoljatok egymás kérdéseire stb.), mivel a játékvezető nem lehet egyszerre mindenhol.

Black Gold_YW

Forráshivatkozás

- **Tartalom és borítókép:** Szerzői jog BESJ, www.besj.ch
- **Szerző:** Daniel Kunde, Aarau

YoungstarsWiki.org

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Játék
Verseny
Tinédzserklub
Ügyesség
Akció

Kor
13–16 évesek

A résztvevők száma
1–20

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/fekete-arany