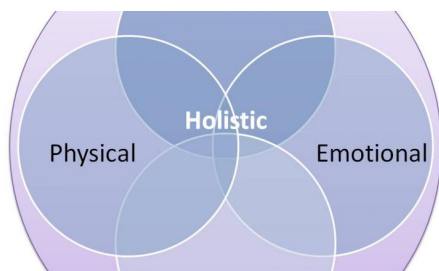


# Lépések egy holisztikus programhoz



Lépések egy holisztikus programhoz

## 1 Vízió megformálása

1.1 Hová vezet bennünket Isten? · Melyek a spirituális kihívások? · Mit mond Isten, hogy mit tegyünk? · Melyek a körülöttünk élő emberek szükségletei? 1.2 Mi a tábor célja? · Kiket szeretnénk elérni? · Milyen kérdéseik vannak az evangéliummal kapcsolatban? · Milyen céljaink vannak a táborral?

## 2 Bibliai történet megformálása

2.1 Mi a bibliai történet? Létezik olyan bibliai történet, mely az első lépésben megfogalmazott vízióba illeszkedik? Vagy Isten adott valamilyen különleges történetet? Olvasd el a szöveget és a környező részeket (de legjobb ha az egész könyvet elolvasod). Olvasás és imádság után ellenőrizd le, hogy a történet valóban kapcsolódik-e a vízióhoz? Ha nem, keress egy másik történetet. 2.2 Ki a történet főhőse?

3 A történet központi üzenetének megformálása 3.1 Sokszor olvasd el a történetet 3.2 A környező szakaszokat is olvasd át (de legjobb ha az egész könyvet elolvasod) 3.3 Oszd részekre a történetet és válaszd ki, hogy mely napokon mivel foglalkozol · Különíts el történeteket, személyeket vagy helyeket 3.4 Elemezz minden egyes részt az alábbi kérdésekre válaszolva: · Isten: Mit mond a történet Istenről illetve a mi Vele való kapcsolatunkról? Milyen befolyással bír (akar bírni) a szöveg a gondolkodásunkra és cselekvésünkre vonatkozóan? · Résztvevők: Kinek van szerepe a történetben? Milyen a karaktere, érzései, tulajdonságai, problémái és háttere, illetve milyen tapasztalatokat szerzett ez az ember a történetben? · Hely: Mi a helyszín? Van-e bármi különleges benne? · Idő: Milyen történelmi időben játszódik a cselekmény? Mért fontos ez a történet

megértése szempontjából? · Szavak: Vannak olyan szavak a történetben, amelyek különleges szereppel bírnak, vagy magyarázatra szorulnak? · A szöveg szerkezete: A legtöbb történet mögött egy jól áttekinthető rendszer van. Nagy segítség, ha megértjük ezt a szerkezetet, rendszert hiszen a szerző szándéka és a központi üzenet rejlik emögött · Központi jelentés: Foglald össze minden egyes szövegrész lényegét 1 mondatban

4 Tábori történet megformálása 4.1 Mi a nap szlogenje? · A nap célja: Minden napi szövegrészre vonatkozóan írd le (3.3), hogy a résztvevőknek aznap mit kell megtanulniuk a nap végére (úgy, hogy közben fejben tartod a 3.4-ben foglaltakat) · A nap szlogenje: Mindezek után minden napra vonatkozóan találj ki egy frappáns szlogent 4.2 Milyen ötleteink vannak a napi programhoz? Itt az idő, hogy fellebbentsük a fátylat □ Gyűjts ötleteket minden egyes napra a napi szlogennel kapcsolatban. Minden ötletet írd le, és később válaszd ki, hogy melyik illik leginkább a táborhoz és a szándékhoz. · Tevékenységek · Játékok · Workshop · Mások elérése · Inputok · Személyes elhívás · Dráma

5 A tábor szerkezetének megformálása 5.1 A program lépéseinek meghatározása a csoportfolyamatok tekintetében Minden táborra jellemzőek bizonyos csoportfolyamatok. Ezek különböző lépésekre oszthatóak, különböző fejlődési szakaszok jellemzőek. Minden szakaszban az emberek különbözőképpen viselkednek. In each stage people behave differently. Fő szakaszok: · Megérkezés: Ebben a szakaszban a "jégtörés" fontos és hogy megismerkedjenek a csoporttagok egymással (játékos feladatok, tevékenységek jellemzik). Az is jó indítás, ha egy bibliai történet megélése a feladat (dráma vagy játékok) · Felépülés: Itt kezdődik a csoportképzés. Játékok segítségével alakítható ki a csapatszellem. · Érettség/tetőfok: Különböző lehetőségek vannak az érettség kialakítására (játékok, ünneplés). Ezt általában már a végéhez közeli időpontban éri el a csoport (1 nappal a zárás előtt) · Elengedés: Felkészülés a tábort követő időszakra, a megnyugvásra. A tábort követő úr úgy védhető ki, ha felkészülünk rá.

6 A tábor programjának megformálása 6.1 Hozz létre egy heti programot · írd le a napi időbeosztásokat! · A 4.2 ötletei alapján alakítsd ki a napi programot! 6.2 Személyi, anyagi és időbeni szükségletek fedezése · Szánj elég időt a felkészülésre, válassz ki megfelelő embereket minden egyes feladatra! · Határozd el a következő ötletelés időpontját!