BEKÜLDŐ
Irmgard

ON
2014.12.17

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Fogadjunk, hogy a játék



Javaslatok csoportos játékokra az ELK Bauma tini klub számára

Fogadjunk, hogy a játék

- Valakinek a csoportból képesnek kell lennie arra, hogy 2 percig 2 szék között feküdjön
- Valakinek a csoportból egyszerre 15 gyertyát kell elfújnia, amelyek egy sorban állnak
- Valakinek a csoportból 30 másodpercen belül 5 banánt kell megennie
- A csoportban 30 másodpercen belül egy csomag gumicukrot szín szerint szét kell válogatni és meg kell számolni
- a csoportból 2 főnek önállóan azonosítania kell a hígított jeges teával teli poharat
- A csoportban 2 percen belül másolja le a Biblia 10 parancsolatát
- a csoportból 2 főnek 20 m távolságból nyers tojást kell egymásnak dobnia
- A csoportból valakinek 1 percen belül ki kell csomagolnia egy cukorkát a szájából
- A csoport egyik férfi tagjának rózsaszínűre kell festeni az összes körmét
- A csoportban 30 s alatt találjanak egy olyan szót, amely rímel az "Isten" szóra
- Valakinek a csoportból 90 másodpercig vissza kell tudnia tartani a lélegzetét
- A csoportnak le kell győznie a másikat karfeszítésben
- A csoportban 60 másodperc alatt meg kell inni 5 liter vizet
- Valakinek a csoportból fel kell tudnia ismerni a csapattársait a lábukról
- A csoportban úgy kell állni, hogy csak valakinek a lába érjen a földhöz (segédeszközök nélkül)
- A csoportban becsüljék meg egy zsinór hosszát +/- 5 cm-re
- Valakinek a csoportban 5 alkalommal, bekötött szemmel azonosítania kell, hogy mit eszik
- Valakinek a csoportból fel kell ismernie a csapattársai kézírását
- A csoportban mindenkinek az ölében van egy lufi, a csoportból egyvalakinek meg kell próbálnia mindet kipukkasztani, miközben rajta ül
- A csoportnak 10 perc áll rendelkezésére, hogy találjon egy idegent, aki elénekli a csoporttal az "All my ducklings" című dalt

még több "Wetten dass" játék a SUGUS fogadással

Megjegyzés:
a "Wetten dass" valójában minden forduló után megszakítható, így nem jelenthet problémát, ha délutánra időzítjük az áhítatokat, a Zvierit és egyéb dolgokat.

Leírás: A Jungschärlerek (JS) mindannyian együtt vannak egy csoportban, és egyenként két Jungschärlert választanak játékosnak. Ennek a kettőnek egy játékban (ügyességi játék vagy hasonló, lásd alább) kell megmérkőznie egymással.

A SUGUS fogadással

Mielőtt egy ilyen játékra sor kerülne, minden esetben lehet fogadásokat kötni: Ennek során a Jungschi-vezetők egy fogadóirodát működtetnek. A pénzegységek például a SUGUS. A JS a két játékos valamelyikére fogadhat egy bizonyos számú SUGUS-t, ezt egy fogadási lapra kell beírnia, és a tétet SUGUS-t kell leadnia a fogadóirodában. Ha a helyes játékos nyer, a JS a befizetett SUGUS összeg kétszeresét kapja vissza. Ha azonban ez a játékos veszít, a feltett SUGUS is elveszik.

A kezdő tét 8-10 SUGUS egy JS-re. A két játékosnak magára kell fogadnia, ha fogadni akar. Ellenkező esetben előfordulhat, hogy szándékosan veszítenek, hogy megnyerjék a tétjüket!

A fogadóiroda néhány szerencsétlen játékosnak egy kis SUGUS hitelt adhat, amit nyerés esetén vissza kell fizetni.

A SUGUS-ok teljes száma: 2'000 darab (illetve kb. 5 kg) ? ? ? Nyertes kifizetés + befizetés a következő játékra: egyszerre!

Anyaglista lásd a PDF fájlt

Fogadási játék

Forráshitel:

- TC_ELK_Bauma www.besj.ch www.besj.ch
- Fogadjunk, hogy - rossz időjárási program: forrás ismeretlen

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Csoportkörbeli mérkőzés
Tinédzserklub
Programjavaslatok
Tinédzserekkel való munka
A játék alapötlete

Kor
13–16 évesek

A résztvevők száma
Nincsenek elérhető adatok.

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Nincsenek elérhető adatok.

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Fájl letöltés elérhető

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/fogadjunk-hogy-jatek