BEKÜLDŐ
rebtschgi

ON
2014.04.07

★ ★ ★ ★ ★
Keine Stimmen

Pipeline-játék / Cső-terepjáték



A csoportoknak a lehető legjobb összeköttetést (vezetéket) kell kiépíteniük két pont között ivócsövek segítségével. Az a csoport nyer, amelyik egy liter vízből a legtöbbet tudja A-ból B-be vezetni a csőrendszeren keresztül, vagyis amelyiknél a legkevesebb víz csöpög ki.

Anyag

- Csövek (sok)
- Műanyag poharak
- Rögzítőkapcsok (csoportonként egy szín)
- Ragasztószalag
- Lezárószalag
- Gyufák
- Dörzsfelületek

A játék leírása

- Először csoportokat alakítunk (2 vagy több), minden csoportnak kijelölünk egy kiindulási és egy célpontot. A kiindulási pontnak jelentősen magasabban kell feküdnie, mint a célpontnak, hogy a víz utána fentről lefelé folyhasson. Az építési területet elkerítőszalaggal kell kijelölni.
- Minden csoport kap egy kezdőcsomagot (néhány műanyag poharat, néhány csövet, esetleg ragasztószalagot) és fejenként egy kapcsot.
- Magyarázzuk el a játékszabályokat.

Játékszabályok

Építés

A csöveket egymásba lehet dugni, így csőrendszer jön létre. A ragasztószalaggal az illesztési pontok tömíthetők és rögzíthetők. A poharak tartályként és köztes tárolóként szolgálnak. A csoportok bármikor vízzel tesztelhetik a csőrendszert, hogy megtalálják a gyenge pontokat. Végül a kiindulási és a célpontot össze kell kötni a csövekkel, és legalább egy kiindulási és egy célpohárnak kell lennie.

Ajánlatos több vezetéket egymás mellé fektetni (redundancia), hogy az ellenfél csoport szabotőreinek nehezebb legyen a dolguk.

Harc

A csoportoknak mindig egy karszalagot kell viselniük a felkarjukon. Minden csoport kap egy más-más színt kap. Ha letépik vagy elveszítik, a játék közepén kell újat szerezniük, pl. egy állomásnál, ahol valamit meg kell csinálniuk (dalt énekelni, bibliai verseket felolvasni, bukfencet csinálni...). A karszalagokat a csoportok egymástól elvehetik, de csak az építési zónán kívül. Az építési zónába csak az építőmunkások és a szabotőrök léphetnek be, ott nem zajlanak harcok. A kapcsos csata például úgy is enyhíthető, hogy az idősebbek csak a velük egykorúaktól vehetik el a kapcsokat. Az ellenfél csoportjának kapcsaiért a játék közepén vagy egy másik állomáson új építőanyagot vagy szabotázsanyagot
vásárolni.

Sabotázs

A szabotőrök a játék közepén vagy egy állomáson szabotázsanyaggal
(pl. egy gyufát és egy dörzsfelületet, vagy idősebb résztvevők esetében egy női fingot) vásárolhatnak, vagy kapcsokkal vagy más módon szerezhetnek. Ezzel az anyaggal bejuthatnak az építési zónába. Ha ez sikerül nekik, ott zavartalanul szabotálhatnak **egy** csövet, utána pedig újra el kell hagyniuk az építési zónát.

Megjegyzések

- Tetszés szerint további feladatokat is el lehet végezni az anyagokért vagy a csapat segítségéért cserébe.
- A játéknak lehet fix időkorlátja (pl. 60 perc) vagy nyitott vége.
- A játékot beltéren vagy a szabadban is lehet játszani.

Források

- **Címlapkép:** © BESJ Jungschar Aesch
- **Játékötlet:** © BESJ Jungschar Aesch; 1. verzió, 2013.10.18.;

Weitere Informationen

Kategóriák
Játékok és foglalkozások

Címkék
Csoportmérkőzés
Csapatmunka
Víz
Verseny
Ügyesség

Kor
8–12 évesek
13–16 évesek
16. életév betöltésétől

A résztvevők száma
1–20
20–30

Biblia
Ez az információ hiányzik.

Időtartam
Legfeljebb 1 óra

Terep / Környezet
Zárt helyiségekben

Anyag
Szinte erőfeszítés nélkül

Fájl letöltés
Nincs fájl letöltés

KI Generierter Inhalt
Tartalom
Kategóriák
Címkék
Kor
A résztvevők száma
Biblia
Időtartam
Terep / Környezet
Anyag

© YoungstarsWiki | https://youngstarswiki.org/hu/wiki/art/pipeline-jatek-cso-terepjatek